L'unica rivista per maniaci di Game Boy

GAME BOY COLOR MANIA

Speciale TARZAN

Il nuovo capolavoro della Disney!

Resident Evil

Le prime immagini esclusive del più bel gioco horror di tutti i tempi!

Pokémon

Anche in Italia il fenomeno di fine millennio!

Più: Mario Golf, Space Station Silicon Valley, Revelations: the Demon Slayer, Black Bass Lure Fishing, ISS Pro '99, Oddworld Adventure II

GEN/FEB 2000 • N. 2
L. 5900
PlayPress Publishing
9 771129 466008 00002
SPED. IN ABB. POST. 70% FILIALE DI ROMA

PLAYSTATION · NINTENDO · DREAMCAST · PC · ARCADE
Numero 04
Gennaio 2000
Game Republic
NEXT GENERATION MAGAZINE
GRAN TURISMO 2
La verita' sul gioco che vi cambiera' la vita
DONKEY KONG 64
Il Re della giungla e' tornato
ZOMBIE REVENGE
L'orrore invade il Dreamcast
ESCLUSIVO
Tutto sul Tokyo Game Show e le ultime novita' dal Giappone
INOLTRE:
Messiah
D2
Earthworm Jim 3D
Tomba 2
Vandal Hearts II
Climax Landers
Detonator Gear
...e molti altri ancora!
Dal 28 dicembre
in tutte le edicole
Game Republic tutte le manie
hanno trovato una patria

GAME BOY COLOR MANIA

GAME BOY COLOR MANIA
Numero Due della PLAY PRESS PUBLISHING srl

Crediti
Mario Ferri: Presidente
Alessandro Ferri: Direttore Responsabile
Luca Carta: Redazione, Ufficio Stampa
Carlo Chericoni: Editor Tecnico
Massimiliano Gavazzi: Redazione
Enrica Corradini: Redazione
Emanuela Di Vittorio: Redazione
Giorgio Meo: Art Director
Stefano Caldari: Grafico

Pubblicità
Play Press Publishing srl: Lungotevere dei Mellini, 44, 00193, Roma, tel. 06/3219219, fax 06/3203232, E-mail: playpres@uni.net

Play Press Publishing srl: Sede legale, Direzione, Redazione e Amm.ne: Lungotevere dei Mellini, 44, 00193, Roma, tel. 06/3219219, fax 06/3203232, E-mail: playpres@uni.net
Registrazione presso il Tribunale di Roma con il numero 434/98 del 11/9/98. ISSN 1128-6792. Stampa: Valprint SpA, Brugherio (MI). Distribuzione: Parrini & C. srl, Piazza Colonna, 361, Roma.

E bravi! Vi siete ingozzati di pandoro, panettoni e torroni?!? Bene, adesso la pacchia è finita... è ora di tornare a scuola a faticare! Fortunatamente c'è sempre il nostro amato Game Boy che ci tiene compagnia nei lunghi viaggi in autobus e durante le noiose lezioni di... ops! Questo forse è meglio non dirlo, anche se ci siamo capiti benissimo (strizzatina d'occhio).

Questo 2000 comincia subito alla grande con l'arrivo anche in Italia del fenomeno che ha sconvolto l'America e il Giappone, cioè i mitici Pokémon! Questi 150 piccoli mostri sono la mania del momento grazie a una popolarissima serie di cartoni animati e a una rarissima serie di carte-gioco da collezione. E pensare che tutto questo è iniziato da un paio di giochi per Game Boy (Pokémon Blue e Pokémon Red) che ora finalmente arrivano anche in Italia.

La sfida a chi diventerà il miglior allevatore di mostri tascabili inizia proprio da questo numero di GBCMania!

Se i Pokémon non vi bastano per fare salti di gioia, sappiate che nel 2000 la nostra console portatile a colori preferita sarà stracolma di titoli da capogiro come il meraviglioso Rayman, il terrorizzante Resident Evil e il fantaraviglioso Tarzan.

Insomma... se continua così non ce ne sarà più né per la PlayStation, né per il Dreamcast! Il Game Boy Color regnerà incontrastato!

Cont

...enuti

TOMB RAIDER STA PER ARRIVARE SUL GAME BOY COLOR!

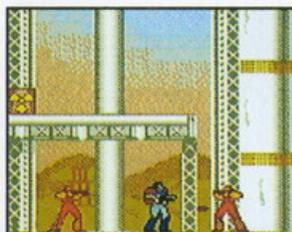
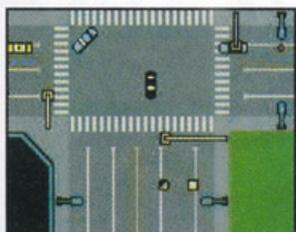
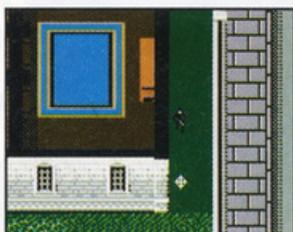
◆ PAG. 7

Anche i Game Boy Color Maniaci potranno aiutare la famosissima eroina della Eidos nelle sue fantastiche avventure! Lara Croft sta per fare la sua apparizione sugli schermi della nostra console preferita!

Un costante aggiornamento da tutto il mondo sui titoli più interessanti in sviluppo per il Game Boy Color.

◆ PAG. 16

RAYMAN

CARMAGEDDON

BIONIC COMMANDO

DRIVER

RAINBOW SIX

READY 2 RUMBLE

Non importa quanto siate forti come videogiocatori, prima o poi capita a tutti di inchiodarsi. Ma niente paura! Da oggi non avrete più di questi problemi. Grazie alla nostra sezione Code Mania sarete sempre aggiornati con tutti gli ultimi codici, password, trucchi e strategie dei migliori titoli per il Game Boy Color. Se non doveste riuscire a trovare quello che cercate, scriveteci e noi soddisferemo le vostre richieste il più rapidamente possibile.

◆ PAG. 44

POSTA

Se volete contattare i vostri nuovi amici di Game Boy Color Mania non dovete fare altro che mandare una lettera a questo indirizzo:
Game Boy Color Mania c/o Play Press Publishing Lungotevere dei Mellini, 44 00193 Roma.

TUTTO QUELLO CHE C'E' DA SAPERE SUL MONDO DEL GAME BOY!

POKÉMON ON-LINE!

La Pokémon Mania non si ferma davanti a niente! Ad aprile la divisione giapponese della Nintendo distribuirà una nuova versione del gioco che ha spopolato in tutto il mondo! Il nuovo *Pokémon* funzionerà con un nuovo adattatore che permetterà di collegare il Game Boy e il Game Boy Color al cellulare! In questo modo tutti i Pokémon maniaci giapponesi potranno giocare con i loro amici senza dover usare alcun cavo e senza stare nella stessa stanza. Il nuovo titolo della serie di Pokémon permetterà di scambiare i mostriciattoli o sfidare altri allenatori da un capo all'altro del Giappone. La connessione via cellulare darà anche l'opportunità di scaricare degli aggiornamenti del gioco e addirittura le nuove creaturine che la Nintendo aggiungerà alla già nutrita schiera di Pokémon! La grande N ha preso questa decisione puntando molto sul fatto che un ragazzo giapponese su tre ha a disposizione un telefonino portatile. Non è stato ancora annunciato il titolo del nuovo episodio on-line della serie di *Pokémon*, ma è probabile che sia una versione aggiornata dei nuovissimi *Pokémon Gold & Silver*. Questo è il primo grande passo verso una nuova generazione di videogiochi in rete per la nostra mini-console preferita e soprattutto per il mitico Game Boy Advance! La nuova console portatile della Nintendo uscirà ad agosto, avrà la connessione al cellulare incorporata e sarà quindi compatibile con tutti i nuovi titoli on-line che verranno prodotti! Per il momento, la nuova versione di *Pokémon* e il cavo di connessione per il cellulare sono un'esclusiva del paese del Sol Levante, ma sembra che arriveranno presto anche in America! Non è da escludere, quindi, che questo nuovo genere di giochi faccia la sua comparsa anche da noi!

LA TOP TEN DI GAME BOY COLOR MANIA

1. POKÉMON RED/BLUE – NINTENDO
2. TARZAN – ACTIVISION
3. GAME AND WATCH – NINTENDO
4. ZELDA - LINK'S AWAKENING – NINTENDO
5. ODDWORLD II – GT INTERACTIVE
6. GOLDEN GOAL – TARANTULA
7. ALL STAR TENNIS – UBI SOFT
8. WAVE RACE – NINTENDO
9. REVELATIONS: THE DEMON SLAYER – ATLUS
10. SMALL SOLDIERS – THQ

LA EIDOS INCONTRA TOPOLINO!

Da una collaborazione della Eidos con la Disney Interactive stanno per prendere vita tre nuovi titoli dedicati ai simpaticissimi personaggi della Disney per la nostra mini-console portatile! I giochi saranno sviluppati dai ragazzi della Crystal Dynamics (i responsabili del bellissimo *Legacy of Kain II* per PlayStation). Il primo sarà un gioco di corse, si chiamerà *Walt Disney World Racing* e sarà distribuito in primavera per il Game Boy Color. Questo divertentissimo gioco vi permetterà di usare un gran numero di macchine veramente particolari in alcune delle più belle ambientazioni tipiche dell'universo

A SPASSO CON LARA!

L'avventuriera più affascinante della storia dei videogiochi sta per arrivare sul Game Boy Color! I ragazzi della Core Design (i responsabili della fantastica serie di *Tomb Raider*) hanno dato vita a una storia completamente nuova per la nostra mini-console preferita. Il gioco dovrebbe essere distribuito a marzo e potrebbe essere il primo di una nuova bellissima serie per il Game Boy Color! *Tomb Raider* GBC presenterà tutti gli elementi che hanno reso grande la versione per PlayStation. Sarà infatti possibile sia esplorare le varie ambientazioni che uccidere i tanti nemici che incontrerete. Lara sarà tre volte più grande e molto più dettagliata di qualsiasi personaggio che avete visto fino a oggi nei giochi per il Game Boy Color. Pensate che i ragazzi della Core sono riusciti a convertire dalla versione a 32-bit tutte le 2500 animazioni della bella archeologa. Chissà come hanno fatto a infilare tutti quei dati in una piccola cartuccia per il Game Boy Color?! Non vediamo proprio l'ora di poter provare la nuova avventura di Lara Croft!

UN NUOVO ZELDA PER IL GAME BOY ADVANCE

Shigeru Miyamoto (Direttore dello Sviluppo della Nintendo) ha annunciato in una recente intervista che si è messo al lavoro per la creazione di un nuovo episodio della saga di *Legend of Zelda*. Il nuovo capitolo delle avventure di Link e compagni sarà sviluppato per la nuova mini-console della Nintendo e siamo sicuri che sarà un gioco senza precedenti. Miyamoto aveva già parlato della possibilità che questo titolo avrebbe preso vita, ma finalmente ne ha dato conferma. Non vediamo l'ora di poterci giocare! La notizia sensazionale è che il nuovo episodio di *Zelda* potrebbe uscire insieme alla console la prossima estate!

Disney. Il secondo titolo è previsto per quest'autunno. *102 Dalmatians: Puppies to the Rescue* sarà una frenetica avventura durante la quale dovrete riuscire a salvare i teneri cuccioli dalla perfida Crudelia affrontando un sacco di sotto-giochi. Per quanto riguarda il terzo progetto della Crystal Dynamics, non si è saputo ancora niente! Vi diremo qualcosa di più non appena riusciremo a carpire qualche nuova informazione, quindi rimanete sintonizzati sulla vostra rivista preferita!

PERFECT DARK PER GAME BOY COLOR

Non ci sono ancora tanti dettagli al riguardo, ma sembra che la divisione francese della Nintendo stia lavorando a una conversione per Game Boy Color del mitico *Perfect Dark* della Rare. Avete capito benissimo! Il fantastico sparatutto in soggettiva che ha fatto impazzire i possessori dell'N64 sta per arrivare sugli schermi della nostra console preferita! Come abbiamo detto non sappiamo ancora molto, a parte il fatto che sarà compatibile con il Rumble Pack (dispositivo di vibrazione) e con la Game Boy Printer! È inutile dire che la Rare non ha nessuna intenzione di dare informazioni al riguardo, né tantomeno la Nintendo francese. Ciò nonostante, non appena sapremo qualcosa di più ve lo comunicheremo!

PIACERE DI CONOSCERCI!

Possiamo dire di aver messo insieme la migliore squadra di esperti del Game Boy che si sia mai vista al mondo (che modestia)! Questi loschi individui sono stati scelti per la loro esperienza e per la loro infinita conoscenza dell'universo Game Boy. Beh, di certo non per la loro bellezza, guardate che tipi:

CATACLISMA

Missione per il nuovo millennio: Diventare protagonista di un calendario per sole donne!
Gioco Amato: Suzuki Alstare Extreme Racing
Gioco Odiato: Prince of Persia
Frase del Mese: Devo levarmi proprio tutto?

LO SPACCONE

Missione per il nuovo millennio: Riuscire a trasformare il mio Game Boy in una macchina scalda pizzette!
Gioco Amato: Pokémon Red
Gioco Odiato: F1 World Grand Prix
Frase del Mese: Prendete un estintore!!!

DUKE

Missione per il nuovo millennio: Riuscire a finire Pokémon Red!
Gioco Amato: Pokémon Blue
Gioco Odiato: Beauty and the Beast
Frase del Mese: Ma dove diavolo è quel dannato Bulbsaur!?

ITO

Missione per il nuovo millennio: Riuscire a giocare con un titolo che non sia legato ai Pokémon.
Gioco Amato: Pokémon Yellow
Gioco Odiato: Paper Boy
Frase del Mese: Lunga vita a Pikachu!

CAPITAN FINDUS

Missione per il nuovo millennio: Riuscire a battere il mio record di 1500 bastoncini di merluzzo mangiati in una settimana!
Gioco Amato: Black Bass Lure Fishing
Gioco Odiato: NBA in the Zone
Frase del Mese: Qualcuno ha per caso del digestivo?

TANYA

Missione per il nuovo millennio: Diventare la ragazza immagine di una linea di abbigliamento giapponese!
Gioco Amato: A Bug's Life
Gioco Odiato: AntZ
Frase del Mese: Konichiwa!

BIRILLO

Missione per il nuovo millennio: Usare il capoccione per guidare le navi nella notte!
Gioco Amato: Star Wars Episode 1: Racers
Gioco Odiato: Klax
Frase del Mese: E' affondata?! Non è colpa mia!

IL RITORNO DI DONKEY KONG LAND!

La Divisione per lo Sviluppo della Nintendo sta attualmente lavorando su due nuovi titoli dedicati alle avventure del simpatico scimmione e compagni. *Donkey Kong GB* e *Dinky Kong & Dixie Kong* saranno sviluppati per il Game Boy Color e saranno basati sulla trama di *Donkey Kong Land 3*. Nella confezione di questi due nuovi giochi saranno incluse due carte speciali da collezione e saranno distribuiti alla fine di gennaio in Giappone! Ancora non abbiamo saputo se arriveranno o meno anche da noi, ma speriamo che la Nintendo decida di regalarceli al più presto!

ACCESSORI

RAINBOW CABLE LINK

Distributore: Nyko **Prezzo:** N/D

Il Rainbow Cable Link della Nyko non è un semplice cavo di collegamento colorato! Con questo particolare accessorio potrete infatti collegarvi a due vostri amici contemporaneamente! Il cavo della Nyko è completamente compatibile con tutti i modelli di Game Boy. Grazie al Rainbow Cable Link potrete organizzare dei veri e propri tornei con tutti i giochi che prevedono una modalità Multiplayer.

WORMLIGHT

Distributore: Nyko **Prezzo:** N/D

Da quando è uscito il Game Boy, non abbiamo mai visto una periferica così valida! La caratteristica più interessante della nuova WormLight della Nyko è senza dubbio il fatto che non ha bisogno di batterie. Avete capito benissimo! Finalmente non avrete più bisogno di fare scorte di batterie tutte le volte che uscirete di casa! Se volete un consiglio, correte a procurarvene una....

SHOCK 'N' ROCK

Distributore: Nyko **Prezzo:** N/D

Probabilmente una delle periferiche più interessanti che ci siano sul mercato per la piccola console della Nintendo! Lo Shock 'n' Rock della Nyko propone un ottimo sistema di vibrazione, una notevole amplificazione del sonoro e delle batterie ricaricabili che consentono ben 10 ore di gioco! Come se non bastasse, lo Shock 'n' Rock è stato fornito anche di un particolare sistema antiscivolo per non rischiare mai di lasciar cadere la nostra piccola grande console!

GAME BOY ORGANIZER

Distributore: Blaze **Prezzo:** L.19.900

Se quando uscite di casa non sapete dove mettere il Game Boy e tutte le vostre cartucce, niente paura! La Blaze ha pensato anche a voi, distribuendo questo fantastico Game Boy Organizer!

Con questo utilissimo accessorio potrete portare sempre con voi il Game Boy, i vostri giochi preferiti e tutti gli accessori che volete! Il Game Boy Organizer è disponibile in due colorazioni: il grigio tipico della prima versione e il viola!

VOTA IL TUO POKÉMON PREFERITO!

Non siamo riusciti a farne a meno! La Pokémon Mania ha contagiato anche noi... Per questo motivo abbiamo pensato di creare insieme a tutti voi una nuova classifica dei mostriciattoli tascabili più simpatici della serie! Questi sono i nostri, ma speriamo di ricevere presto le vostre classifiche in modo da poterne creare una tutti insieme!

1. SANDSLASH

2. PIKACHU

3. PSYDUCK

4. MEOWTH

5. RAICHU

6. SQUIRTLE

7. RAPIDASH

8. JIGGLYPUFF

9. VAPOREON

10. CUBONE

BENVENUTI NELLA GIUNGLA

DOPO L'ENORME SUCCESSO RISCOSSO NELLE SALE CINEMATOGRAFICHE, L'ULTIMO CAPOLAVORO DISNEY E' ARRIVATO SULLA NOSTRA CONSOLE PREFERITA! PER CELEBRARE QUESTO FANTASTICO EVENTO ABBIAMO DECISO DI ANDARE A DARE UN'OCCHIATA PIU' DA VICINO AL FILM CHE HA ISPIRATO UNO DEI PIU' BEI GIOCHI PER GAME BOY COLOR.

Ragazzo Scimmia

La fantastica leggenda di Tarzan è nata 87 anni fa dalla geniale mente di Edgar Rice Burroughs e da allora ci è stata proposta in tantissime versioni. Tarzan apparve la prima volta nel lontano 1912 nella rivista American All Story. Il successo fu immediato e inarrestabile, in 38 anni Burroughs scrisse ben 24 libri sul suo personaggio e negli anni successivi uscirono tantissimi film, programmi televisivi e fumetti. Anche la Disney ha finalmente deciso di dare la sua interpretazione delle fantastiche avventure del Signore delle scimmie. Come da tradizione, il nuovo lavoro del colosso americano è stato un vero e proprio capolavoro!
La storia di Tarzan racconta di un bambino (orfano dei genitori) che è stato allevato da un gruppo di gorilla. Anche se la trama è la stessa di sempre, i ragazzi della Disney sono riusciti a creare qualcosa di veramente nuovo!

MATTO COME UNA SCIMMIA!

Quando Glen Keane è stato ingaggiato dalla Disney per dare vita a questo capolavoro, aveva già in mente di ricreare le bellissime atmosfere tipiche dei libri di Burroughs, ma con qualcosa di nuovo. In un'intervista, Keane ci ha detto che sin dal primo momento sapeva di non voler realizzare nulla di simile a quello che si era già visto. "Dopo aver letto i libri di Burroughs, mi sono reso conto di quanto l'atmosfera descritta fosse diversa da quella ricreata in tutti i film che ho visto. Proprio allora ho notato che mio figlio ammirava dei tizi che si buttano giù dalle montagne con lo snowboard e altre cose di questo genere. Così ho deciso di dare al nuovo *Tarzan* delle caratteristiche più simili a quelle degli sportivi estremi".
Assieme ad altri artisti della Disney, Glen ha inoltre studiato i movimenti dei vari animali della giungla come i leopardi, i gorilla e i serpenti. Vedendo Tarzan saltare da un albero all'altro o da una liana all'altra, avrete fatto sicuramente caso al fatto che i suoi movimenti sono gli stessi degli altri animali della giungla.

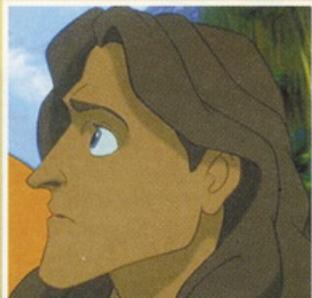
Come potete vedere da questi bellissimi schizzi, il lavoro che c'è dietro a un film d'animazione è veramente enorme!

SE VOLETE SAPERNE DI PIU' SUL FANTASTICO MONDO DI TARZAN, POTETE VISITARE IL SITO UFFICIALE ALL'INDIRIZZO WWW.TARZAN.COM

IL CAST DEGLI "ATTORI"

ANDIAMO A FARE LA CONOSCENZA DEI PERSONAGGI PRINCIPALI DI QUESTO FANTASTICO FILM

TARZAN

Dopo che i suoi genitori sono stati uccisi dal perfido Sabor, il piccolo Tarzan viene allevato da Kala. Nonostante sia felicissimo di vivere nella foresta insieme al gruppo di gorilla, Tarzan inizia a farsi moltissime domande su chi sia realmente quando viene a contatto per la prima volta con altri umani. Durante questa bellissima storia, il nostro eroe si innamorerà perdutamente della bellissima Jane.

JANE

A differenza di tante altre fragili fanciulle viste nelle varie versioni di Tarzan, la Jane della Disney è una ragazza molto audace e indipendente. Arriva nella foresta insieme a suo padre (il professor Porter), ma si innamora subito del selvaggio Tarzan. Jane è la prima ragazza che Tarzan abbia mai visto!

CLAYTON

Clayton accompagna il professor Porter e Jane nella loro spedizione, ma non sembra essere un tipo molto onesto! Non mostra alcun rispetto per gli animali della giungla, cerca sempre un modo per trarre profitto da qualsiasi situazione ed è decisamente troppo pieno di sé. La vera intenzione di Clayton è quella di catturare tutta la famiglia di gorilla che ha incontrato e rimane scioccato quando incontra Tarzan, pronto a tutto pur di difenderli.

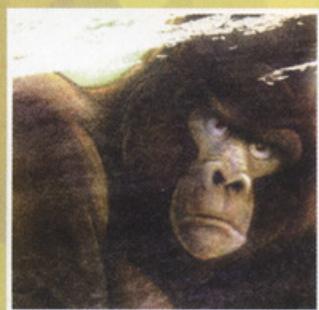
PROFESSOR PORTER

L'eccentrico professore è andato in Africa per studiare i gorilla, ma rimane molto impressionato e affascinato quando scopre l'esistenza di Tarzan.

TERK

Terk è una specie di sorella maggiore per Tarzan, è un po' autoritaria ed è convinta che il suo giovane "fratello" non potrebbe fare a meno di lei. Tarzan sa benissimo che Terk si comporta in questo modo perché gli è molto affezionata, anche se lei non lo ammetterebbe mai.

KERCHAK

Kerchak è il capo della famiglia dei gorilla e non perde mai occasione di affermare il suo dominio. La sua prima preoccupazione è la sicurezza del suo gruppo e inizialmente vede Tarzan solo come una fonte di problemi per la sua famiglia. L'anziano gorilla cambierà però opinione quando il nostro eroe metterà in pericolo la sua stessa vita per proteggere il gruppo. Solo allora Kerchak inizierà a fidarsi di lui e lo riconoscerà come un vero membro della famiglia.

KALA

La dolcissima Kala adotta il giovanissimo Tarzan quando lo trova tutto solo nel cuore della giungla. Quando gli umani fanno la loro apparizione, Kala vede il suo "figlioccio" sempre più indeciso se restare con la sua famiglia adottiva o andare con gli umani. A questo punto, Kala decide di raccontare a Tarzan la verità sulle sue origini, permettendogli di fare la scelta giusta per il suo destino.

TANTOR

Dal momento che gli elefanti sono le creature più grandi del pianeta non dovrebbero avere paura di niente. Beh, l'elefante amico di Tarzan è l'eccezione che conferma la regola. Tantor è terrorizzato da qualsiasi cosa.

INFO!

Chi lo ha fatto?	Activision
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform

Trucco rapido!

Quando iniziate un nuovo livello, prendete un po' di tempo per studiare l'ambiente prima di lanciarvi nell'avventura.

TARZAN

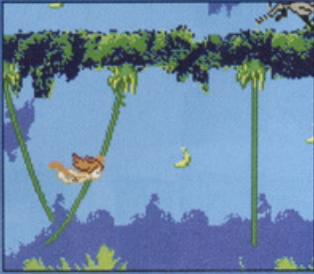
Sono passati più di 71 anni da quando è uscito il primo cartone animato di Topolino, ma Walt Disney continua a produrre film. Non male, per un tipo che vive in un congelatore! L'ultimo successo cinematografico della Disney è *Tarzan*, la leggenda di un neonato che perde i propri genitori e viene allevato nella giungla da un gruppo di gorilla. Dopo il successo cinematografico, la Disney ha deciso di continuare a rendere omaggio al capolavoro di Edgar Rice Burroughs producendo un gioco veramente fantastico!
Dalla collaborazione tra Activision e Disney Interactive è nato uno dei migliori platform che si siano mai visti su Game Boy Color. Nella versione per la nostra console preferita ritroverete tutti i protagonisti del bellissimo film d'animazione in tanti livelli pieni di segreti e bonus che non riuscirete più a staccarvi dal vostro Game Boy.

IO TARZAN!

Tarzan è diviso in tre diverse sezioni. Il gioco principale vi permetterà di affrontare tantissimi livelli con una giocabilità altissima e una grafica incredibilmente bella.

Il piccolo Tarzan sceglie sempre strani compagni per fare il bagno!

I ragazzi della Activision hanno deciso di inserire anche una modalità Hide & Seek nella quale potrete sfidare un vostro amico a una divertentissima gara di nascondino. Come se tutto questo non bastasse, troverete anche un'opzione che vi permetterà di creare e stampare con la Game Boy Printer le immagini del gioco che più vi piacciono.

Tarzan sarà il primo gioco per Game Boy Color ad avere un vero filmato introduttivo!

Ecco che vola da una liana all'altra con grande facilità...

Katanga! Me amico, tu uomo mangia leone, oh perbacco...

Usando i trampolini salterete fino in cielo!

Man mano che andrete avanti nel gioco, dovrete impersonare quattro diversi personaggi: Tarzan da piccolo, Tarzan da adulto, Jane e Terk (la scimmia amica di Tarzan). Anche se non cambia il sistema di titolo, questa caratteristica aggiunge moltissima varietà a un gioco che è già bellissimo. *Tarzan* è un classico platform, dovrete infatti correre, saltare, dondolarvi dalle liane, nuotare e strisciare per superare i 23 livelli. Tutto questo non significa assolutamente che *Tarzan* sia un titolo da sottovalutare. Le tantissime vite a disposizione vi permetteranno di prendere confidenza con i comandi senza dover iniziare il primo livello un migliaio di volte.

TU JANE!

La Disney è sempre riuscita a centrare il bersaglio con le conversioni dei suoi film e siamo sicuri che Tarzan non sarà un'eccezione. Il gioco è un semplice platform, ma è incredibilmente divertente da giocare e la possibilità di variare i personaggi lo rende un titolo veramente impareggiabile. Sembra impossibile, ma i programmatori della Activision sono riusciti a inserire addirittura una sequenza animata dove vedrete Tarzan che salta da un albero all'altro. Il Game Boy Color non smetterà mai di stupirci! L'opzione più interessante del gioco è comunque la possibilità di stampare le immagini più belle con la Game Boy Printer. In redazione abbiamo trascorso un sacco di ore giocando e stampando immagini che abbiamo appiccicato ovunque. Detto questo, non possiamo fare altro che consigliarvi di correre dal vostro negoziante di fiducia e comprare la vostra copia di *Tarzan*... e già che ci siete, fate un pensierino anche sulla Game Boy Printer!

Seconda Opinione!

OOOOAAOOOOOHHH!!

È bello vedere i programmatori di giochi per il Game Boy realizzare qualcosa di diverso in questi giorni. Senza le varie opzioni extra, Tarzan non è altro che un comunissimo platform, ma quando sono entrato nella sezione dedicata alla Game Boy Printer non sono più riuscito a uscire di casa.

Una carica di elefanti. Forse è meglio che il nostro giovane eroe cominci a correre!

Andando avanti nel gioco potrete prendere il controllo di Terk, la "sorella" di Tarzan!

IL PRINTER DELLA GIUNGLA!

Se avete una Game Boy Printer, allora Tarzan ha un'opzione proprio per voi! Se non ce l'avete iniziate a correre! L'opzione Paint & Print vi permette di creare e stampare delle immagini con gli sfondi, i protagonisti e tutti gli animali del bellissimo platform della Disney! Potrete quindi divertirvi ad attaccarle sul diario, sui libri o ovunque vogliate!

IL ...ENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Coloratissima e incredibilmente chiara.

SONORO
Le musiche del film sono riprodotte fedelmente.

GIOCABILITÀ
I comandi sono precisi e puntuali!

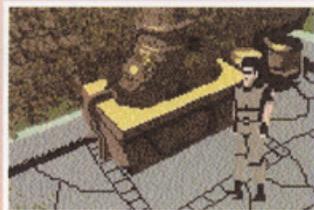
LONGEVITÀ
Con tutte le opzioni a disposizione, non vi scollerete più dal vostro Game Boy.

Voto finale
9
DA AVERE A TUTTI I COSTI!

TERRORE TASCABILE

CHIUDETE TUTTE LE PORTE, SERRATE LE FINESTRE, ARMATEVI FINO AI DENTI E PREPARATEVI A PASSARE TANTISSIME NOTTI INSONNI. RESIDENT EVIL STA PER ARRIVARE SUL GAME BOY COLOR!

Quali spaventosi segreti saranno celati tra le mura di quella misteriosa villa sperduta nelle foreste di Raccoon City? Questa enorme abitazione è stata utilizzata per moltissimo tempo per compiere dei segretissimi esperimenti genetici. Nessuno aveva mai avuto un motivo o il coraggio per avvicinarsi alla villa, ma stavolta è successo qualcosa di veramente strano!

Da qualche tempo succedono dei fatti inspiegabili e sempre più persone raccontano di essere state attaccate da strane creature... È arrivato il momento di fare luce su questi misteri! Per riuscire a risolvere i problemi di Raccoon City è stata mobilitata la squadra speciale S.T.A.R.S..

I nostri eroi si trovano però in difficoltà. Infatti non appena arrivano sul posto la squadra Bravo scompare senza lasciare traccia. A questo punto la squadra Alpha dovrà trovare i compagni dispersi e cercare di capire cosa stia realmente succedendo a Raccoon City.

Resident Evil vi dà l'opportunità di vestire i panni di due dei membri del team Alpha: Chris Redfield o Jill Valentine. Nonostante lo scopo finale dei due agenti sia lo stesso, impersonando l'uno o l'altro l'avventura subirà dei lievi ma importanti cambiamenti, permettendovi così di avere due giochi in uno!

Dopo aver fatto impazzire i possessori di PlayStation e PC, nessuno avrebbe mai pensato di poter vedere questo fantastico gioco sul piccolo schermo del Game Boy. Adesso, grazie al potentissimo Game Boy Color, potremo vivere una delle più terrificanti avventure di tutti i tempi ovunque ci troviamo!

È notte fonda e questa tetra abitazione pullula di non-morti e di altre creaturacce veramente spaventose. Niente paura! Sparse nelle numerosissime stanze, troverete tantissime armi con le quali poter eliminare tutti i mostri che incontrerete. Appena inizierete l'esplorazione della villa, vi renderete conto del fatto che sta succedendo qualcosa di molto strano... Forse è colpa di quello zombi che vi sta ciancicando la gamba?

La versione per Game Boy Color di *Resident Evil* è una perfetta copia del gioco originale e vanta le stesse atmosfere, enigmi, creature, più altre assolutamente nuove! *Resident Evil* sarà nei negozi prima di Natale e sul prossimo numero della vostra rivista preferita troverete una dettagliatissima recensione!

EROI DELL'ORRORE

ECCO A CHI DOVRETE RIVOLGERVI SE IN UNA NOTTE BUIA E TEMPESTOSA DOVRESTE TROVARVI DAVANTI UNO ZOMBI ASSETATO DI SANGUE!

Chris Redfield
Tiratore Scelto

Età: 25 anni - Altezza: 183 cm. - Peso: 81 Kg - Gruppo Sanguigno: 0

Chris è stato addestrato nell'Aeronautica Militare degli Stati Uniti d'America ed è stato reclutato negli S.T.A.R.S. per risiedere nel loro quartier generale di Raccoon City. È un vero duro, di quelli che riescono a mantenere il sangue freddo anche nelle situazioni più pericolose.

A.R.S.
Jill
xpert
Force: Alpha Team
Age: 23
Height: 5 ft 5 in
Weight: 111 lbs
Blood Type: B

Jill Valentine
Esperta in Macchinari

Età: 23 anni - Altezza: 165 cm. - Peso: 53 Kg - Gruppo Sanguigno: B

Non lasciatevi ingannare dal suo aspetto fragile e innocuo, Jill ha salvato parecchie volte la vita a vari membri della squadra S.T.A.R.S.. È particolarmente esperta nell'utilizzo di congegni meccanici e può portare con sé più oggetti rispetto a Chris.

INCONTRIAMO I PADRONI DI CASA

Chi sarà tanto pazzo da vivere in una villa così spaventosa? Insegnanti in pensione? Miliardari eccentrici? Non proprio, date un'occhiata qui sotto e iniziate a tremare...

ZOMBI

Anche se sono morti, vi assicuriamo che sono più affamati di un vivo in piena salute! Indovinate qual è il loro piatto preferito. Esatto, siete proprio voi! Vi consigliamo di tenerli sempre a debita distanza.

API ASSASSINE

Vi servirà qualcosa di molto più potente di un semplice insetticida per eliminare questi terribili insetti giganti! Un paio di colpi di fucile potrebbero essere una buona idea.

PIANTA CARNIVORA

Anche se le piante sembrano innocue, molto presto vi renderete conto che quelle che si trovano in questa casa non lo sono affatto. Dovrete fare molta attenzione se non vorrete essere fatti a pezzi dai pungiglioni che hanno sulle foglie.

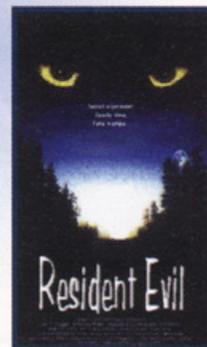
TYRANT

Il più potente e terrificante tra i mostri che incontrerete nella villa. Il Tyrant è capace di spostarsi veloce come un fulmine e di affettarvi con i suoi micidiali artigli.

Vi basterà dare un'occhiata a queste bellissime immagini per rendervi conto di quanto la versione per Game Boy Color sia simile a quella per PlayStation!

ATTENZIONE!!
Questa pagina contiene immagini e testi particolarmente spaventosi!

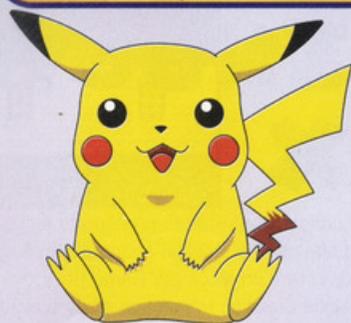
RESIDENT EVIL: IL FILM

Dopo il grandissimo successo della serie di videogiochi, *Resident Evil* è finalmente pronto per fare il suo ingresso nella storia del cinema! Avete capito bene, nonostante la Capcom non abbia ancora confermato questa notizia, ci sono voci sempre più insistenti che sostengono l'ipotesi di una conversione cinematografica di *Resident Evil*. Secondo uno degli addetti alla produzione, George Romero dovrebbe occuparsi della regia di quello che potrebbe divenire un vero Cult Movie del genere horror! Comunque, il più grande ostacolo per la produzione del film sembrano essere i fondi. L'attuale budget a disposizione è di circa 40 milioni di dollari, che non basterebbero neppure per scritturare i protagonisti. Non si sa ancora molto, ma pensiamo che potremo cominciare a sentire qualcosa di più concreto già dalla metà di quest'anno...

RAYMAN

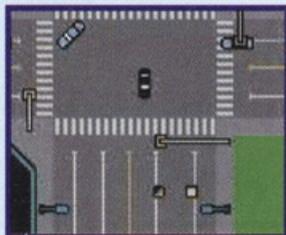
È passato qualche anno da quando il buffissimo eroe della Ubi Soft ha fatto la sua prima comparsa sulle console a 32-bit di Sega e Sony e finalmente sta per arrivare anche sul Game Boy Color! Proprio come nelle precedenti versioni, vi troverete ad affrontare cinque fantastici mondi divisi in 20 livelli che non vi lasceranno neppure il tempo di respirare. Questo bellissimo platform a scorrimento orizzontale vi terrà occupati per tantissimo tempo. Oltre ai molteplici livelli, i ragazzi della Ubi Soft hanno inserito anche un numero incredibile di mini-giochi e quadri bonus. Ancora una volta il perfido Mr. Dark ha rapito i Toons e il vostro compito sarà proprio quello di liberarli. I simpatici abitanti del pianeta sono la fonte degli straordinari poteri di Rayman. Proprio per questo motivo, dovrete cercare di liberare il maggior numero possibile di Toons (saltando da un livello all'altro) se vorrete riacquistare i vostri superpoteri. Solo quando sarete riusciti a liberare tutti i vostri amici, potrete raggiungere il nascondiglio di Mr. Dark e affrontare lo scontro che deciderà le sorti del vostro pianeta. Essendo stato sviluppato appositamente per il Game Boy Color, Rayman sfoggia dei colori estremamente brillanti e una grafica comunque incredibilmente definita e chiara. Le animazioni di tutti i personaggi sono molto curate e veramente divertenti! Anche se l'anteprima che abbiamo provato era molto vicina alla fase finale dello sviluppo, non vediamo l'ora di poter giocare con la versione definitiva.

Quando?
Marzo

POKÉMON YELLOW

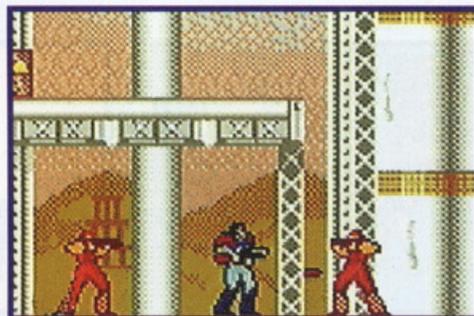
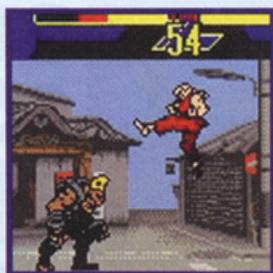
Da Chi? Nintendo | Quando? Primavera

Dopo l'incredibile successo riscosso sia in Giappone che in America, il fantastico *Pokémon Yellow* sta per arrivare anche da noi! Questa versione aggiornata per il Game Boy Color è il gioco ideale per quelli che non ne hanno mai abbastanza dei Pokémon e soprattutto del simpaticissimo roditore elettrico. Il nuovo titolo dedicato ai divertentissimi mostriciattoli tascabili sfrutta lo stesso motore delle due precedenti versioni (*Red* e *Blue*), ma è basato sulla trama della serie televisiva. Per questa ragione la storia del gioco sarà un po' diversa e il simpatico Pikachu non starà più chiuso nella sua Pokéball, ma vi verrà dietro camminandovi accanto. Un'altra importantissima novità è la possibilità di stampare le vostre immagini preferite con la Game Boy Printer. *Pokémon Yellow* sarà inoltre compatibile con le versioni *Red* e *Blue*. Grazie a questa caratteristica, potrete utilizzare i vostri mostriciattoli preferiti anche in questa nuova versione. In redazione abbiamo già iniziato a giocare da tempo con la versione americana di *Pokémon Yellow* e possiamo assicurarvi che questo gioco vi costringerà a stare incollati al vostro Game Boy.

DRIVER

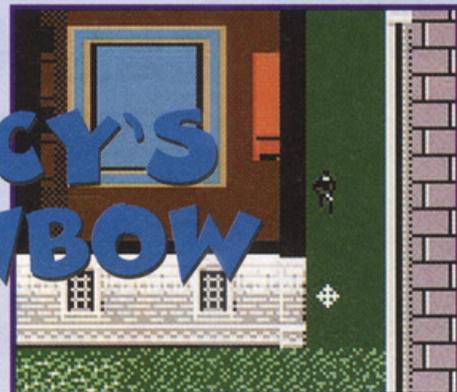
Da Chi? Crawfish I. | Quando? Marzo

Dopo aver fatto impazzire i possessori di PlayStation, *Driver* è pronto ad arrivare sul Game Boy Color! La Crawfish Interactive (il gruppo che ha dato vita a *Street Fighter Alpha*) ha infatti deciso di portare sullo schermo della nostra mini-console preferita uno dei giochi di corse più divertenti della storia. Con tutte le missioni che hanno reso famosa la versione per PlayStation e quattro diverse città da girare da cima a fondo, *Driver* per Game Boy Color sta per arrivare e siamo sicuri che sarà un successone!
Questa fantastica conversione sembra mantenere tutti gli aspetti tipici della sua controparte a 32-bit. Vi troverete infatti a correre come matti per le strade super affollate di Miami, Los Angeles, San Francisco e New York cercando di portare a termine le varie missioni che vi verranno affidate. Nel gioco vestirete i panni di un poliziotto che sotto copertura fa da corriere per i vari boss della malavita. Dovrete riuscire a soddisfare le loro richieste seminando le auto della polizia, abbattendo i blocchi stradali e intrufolandovi nel traffico, sempre correndo al limite delle possibilità del vostro mezzo. Ovviamente il titolo per Game Boy Color non potrà contare su un motore tridimensionale come quello della versione per PlayStation. Per ovviare a questo problema, i ragazzi della Crawfish hanno deciso di adottare una visuale aerea che rende *Driver* molto più simile a *GTA* della Take 2. Da quanto abbiamo potuto vedere, *Driver* sembra essere un titolo molto promettente che potrebbe portare delle interessantissime novità al genere dei giochi di corse. Non ci resta che aspettare che esca la versione definitiva!

BIONIC COMMANDO

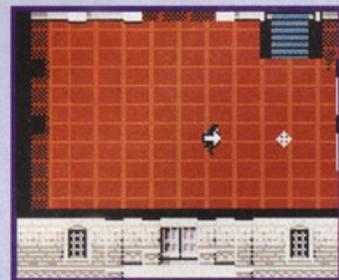
Da Chi? Nintendo | Quando? Febbraio

Vi ricordate di questo fantastico gioco? *Bionic Commando* è uscito più o meno una decina di anni fa, quindi i più giovani di voi probabilmente non ne avranno mai sentito parlare. Oggi, grazie alla Nintendo Software Technologies, sta per arrivare sugli schermi del Game Boy Color la conversione del classico gioco d'azione della Capcom. Quando arriverà *Bionic Commando*, tutti i possessori della mini-console della Nintendo avranno un nuovo motivo per vivere! Abbiamo visto solo un'anteprima, ma vi assicuriamo che non manca proprio niente.
In uno dei platform che hanno fatto la storia del videogioco, potrete vestire i panni di due soldati bionici che fanno parte di un commando speciale. Il vostro compito sarà quello di sventare i piani di un gruppo di terroristi che minacciano di devastare il pianeta con un micidiale attacco nucleare. Per portare a termine la vostra pericolosissima missione, dovrete superare più di dodici livelli pieni zeppi di agguerritissimi nemici. La caratteristica più importante di questo titolo è senza dubbio il sistema di gioco. I ragazzi della Nintendo sono riusciti a fare un vero e proprio miracolo fondendo tre generi in un unico gioco. Affronterete molti livelli a scorrimento laterale e lo sparatutto a scorrimento verticale con visuale dall'alto (sì, proprio come *Ikari Warriors*). Ma i quadri più divertenti sono sicuramente quelli nei quali dovrete uccidere i nemici da lontano con il vostro fucile di precisione sfruttando sia la visuale da lontano che il mirino posto nell'angolo dello schermo. Grazie a tutte queste caratteristiche, sembra proprio che con *Bionic Commando* la Nintendo riuscirà a centrare ancora una volta il bersaglio.

STREET FIGHTER ALPHA

Da Chi? | Quando?
● Crawfish I. | ● Gennaio

Con l'uscita di *King of Fighters* e *Samurai Shodown* per Neo Geo Pocket, la SNK ha dato una svolta al concetto di picchiaduro portatile! Sfortunatamente, nonostante i titoli per Game Boy Color siano veramente tanti, non ci sono dei giochi di questo genere che possano competere con quelli della Neo Geo. Niente paura! Gli instancabili sviluppatori della Crawfish Interactive stanno lavorando alla conversione di uno degli episodi del picchiaduro che ha fatto la storia del suo genere. *Street Fighter Alpha* arriverà presto sugli schermi della vostra console preferita e sembra proprio un gioco incredibile! Hadoooooken! Come il classico picchiaduro 2D uscito per la PlayStation, *Street Fighter Alpha* per Game Boy Color vi permetterà di scegliere tra 13 dei personaggi più famosi della serie (10 saranno selezionabili dall'inizio). Potrete combattere nei panni di Ryu, Ken, Charlie, Chun Li, Guy, Birdie, Adon, Sodom, Rose, Sagat, M. Bison, Akuma e Dan! Saranno presenti anche tutte le devastanti Super Combo e gli Alpha Counter che hanno reso famoso questo gioco. Oltre alle modalità Quest e Training per un solo giocatore, la Capcom ha deciso di inserire anche una modalità Versus che vi permetterà di sfidare un vostro amico collegando due Game Boy. La Capcom ha assicurato che la grafica di *Street Fighter Alpha* sfrutterà le più sofisticate tecniche che siano mai state usate nello sviluppo di un picchiaduro per Game Boy Color. Le animazioni dei personaggi saranno estremamente curate e fluide. Con il nuovo titolo della Capcom, il Game Boy potrà dare del filo da torcere alla console della SNK anche nel settore dei picchiaduro!

TOM CLANCY'S RAINBOW SIX

Quando l'anno scorso è stato presentato all'E3, nessuno avrebbe mai pensato che uno dei migliori sparatutto in soggettiva per PC sarebbe mai potuto diventare un gioco per Game Boy Color. Beh, sembra proprio che i ragazzi della Crawfish Interactive siano riusciti nell'impresa e presto anche i possessori della mini-console della grande N potranno diventare delle teste di cuoio! In questo fantastico titolo vestirete i panni del comandante di una Squadra Speciale che è stata creata con il preciso scopo di combattere le varie organizzazioni terroristiche che operano in tutto il mondo. Per riuscire nei difficili compiti che vi verranno assegnati, avrete la possibilità di gestire ogni minimo particolare delle vostre missioni. Potrete infatti decidere la strategia, studiando le mappe del quartier generale dei terroristi, e dividere i vostri uomini in più gruppi per attaccare i nemici da diversi fronti. *Rainbow Six* è una fantastica miscela di strategia e azione come non si è mai vista sul Game Boy Color! Il gruppo di sviluppatori della Crawfish ha dovuto semplificare notevolmente i comandi per renderli più adatti a questa bellissima conversione. Con il tasto A potrete sparare, B vi permetterà di muovervi a sinistra o a destra, e combinando A con Select potrete cambiare arma. Premendo Start accederete a un menu attraverso il quale potrete gestire gli oggetti che avete a disposizione o prendere il comando di un altro gruppo di agenti. Nonostante i livelli di gioco siano stati ridisegnati per essere adattati alla visuale dall'alto, potrete affrontare tutte e 16 le missioni che erano presenti nella versione per PC. La Crawfish non ha tralasciato nessun particolare del titolo originale. Potrete infatti utilizzare gli occhiali per la visione notturna e la famosissima modalità Cecchino che vi permetterà di non sbagliare un colpo neanche da lontano. Accedendo a questa opzione, il gioco passerà a una visuale pseudo-3D in prima persona. Non è fantastico? Con tutte queste caratteristiche e novità, *Rainbow Six* sarà sicuramente uno dei più grandi successi di quest'anno. Con il suo nuovo titolo, la Red Storm è sicuramente riuscita a fare un nuovo centro!

READY 2 RUMBLE

Da Chi? | Quando?
● Crawfish I. | ● Gennaio

Dopo essere passato per l'N64, uno dei giochi di boxe più amati dai possessori di Dreamcast sta finalmente arrivando anche sulla nostra console portatile preferita! *Ready 2 Rumble* è un gioco decisamente Arcade, il che significa che nulla di quello che vedrete (inclusi i personaggi) è reale. Tutti i combattenti sono infatti delle divertentissime caricature. Afro Thunder porta un'acconciatura un po' particolare che ricorda molto quella che andava di moda tra i ragazzi di colore negli Anni '70, mentre Big Willy Johnson è un lottatore inglese degli Anni '30. Ognuno dei boxer presenti nel gioco ha delle particolari tecniche speciali e abilità, oltre a una modalità Rumble che si ottiene colpendo ripetutamente il proprio avversario. Questo divertentissimo "picchiaduro"

Da Chi? ● THQ
Quando? ● Febbraio

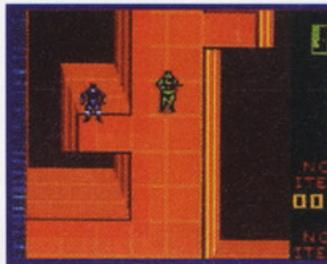
Era ora! Finalmente sta per arrivare il secondo episodio delle avventure tascabili del più simpatico gruppo di ragazzini della storia! Sembra proprio che questa volta non ne potrete fare a meno. *Rugrats Time Travellers* vi farà viaggiare nel tempo insieme ai pestiferi protagonisti di una delle serie televisive più divertenti degli ultimi tempi. Durante il vostro viaggio visiterete diversi luoghi tra i quali la Preistoria, l'antico Egitto e il selvaggio West. Dovrete fare molta attenzione perché troverete ostacoli sempre diversi ad aspettarvi in ognuno dei dieci livelli di uno dei giochi più fuori di testa che abbiate mai visto sullo schermo del Game Boy! La caratteristica più importante di questo nuovo titolo dedicato ai Rugrats è senza dubbio la varietà di sistemi di gioco che sono stati fusi insieme dai ragazzi della THQ. Alcuni dei livelli sono stati strutturati come i più classici platform a scorrimento orizzontale, mentre in altri dovrete affrontare delle divertentissime corse a bordo di strani veicoli. Gli sviluppatori della casa inglese hanno deciso di inserire anche un gran numero di enigmi che dovranno essere risolti per andare avanti nell'avventura o per ottenere dei particolari bonus. Sembra che, insieme a Chuckie, Tommy, Angelica e a tutti gli altri, vivrete una delle avventure più divertenti della vostra vita. Secondo noi, *Rugrats Time Travellers* è uno di quei titoli che tutti gli appassionati di questo genere dovrebbero aggiungere alla propria collezione.

RUGRATS TIME TRAVELLERS

è una delle migliori conversioni che si siano mai viste sul piccolo schermo della mini-console della Nintendo! Potrete vestire i panni di tutti e 10 i personaggi della versione originale e cimentarvi nelle modalità Arcade o Championship. Anche se la bellissima grafica tridimensionale delle versioni per Dreamcast e N64 è stata sostituita (ovviamente) con quella 2D, il risultato finale è sicuramente ottimo. I geni della Crawfish sono riusciti anche a inserire una divertente sequenza (simile a quella originale) dove vengono presentati i vari lottatori. Come se non bastasse, hanno deciso di ridigitalizzare tutte le voci e i divertentissimi effetti per adattarli al Game Boy. L'unico difetto che abbiamo riscontrato nell'anteprima di *Ready 2 Rumble* è l'assenza della possibilità di collegare due console per sfidare un amico. Sembra che non ci sarà neppure nella versione definitiva ed è un vero peccato! Probabilmente i ragazzi della Crawfish non hanno avuto abbastanza tempo per sviluppare questa opzione. *Ready 2 Rumble* sarà sicuramente uno dei picchiaduro più belli e divertenti con il quale abbiate mai giocato!

METAL GEAR: GHOST BABEL

Da Chi?	Quando?
Konami	2000

La versione per PlayStation di *Metal Gear Solid* ha riscosso un successo senza precedenti. Il capolavoro della Konami si è distinto grazie a una trama e a un sistema di gioco incredibilmente coinvolgenti. Finalmente la casa di sviluppo giapponese ha deciso di portare il suo titolo più famoso sugli schermi della nostra console preferita!
Nei panni di uno dei più grandi eroi della storia dei videogiochi (il mitico Solid Snake) dovrete penetrare nella base dei terroristi e distruggere il terrificante Metal Gear. Per riuscire a compiere il vostro difficile compito dovrete cercare di muovervi nell'ombra il più possibile, un po' come in tutti gli altri episodi di questa bellissima serie. Per rendervi la vita più facile, i ragazzi della Konami hanno inserito un incredibile numero di armi e munizioni. In particolare, la pistola è molto utile per eliminare silenziosamente i nemici più vicini, ma troverete anche delle cariche di C4 con le quali

potrete abbattere alcuni muri. Il sistema di gioco di *Metal Gear: Ghost Babel* è identico a quello del titolo per Nintendo a 8-bit, ma non mancheranno delle somiglianze con il *Metal Gear Solid* per PlayStation. Potrete infatti cimentarvi in alcune sessioni di allenamento virtuale, come le famosissime VR Missions. Avrete inoltre la possibilità di comunicare con i vostri compagni al quartier generale attraverso il "Codex" (un particolare sistema di comunicazione). La caratteristica che ha maggiormente attirato la nostra attenzione di questa versione di *Metal Gear* per Game Boy Color è la possibilità di collegare due console. Purtroppo non siamo riusciti a sapere di più su questa opzione, ma ci piacerebbe tantissimo se si potesse cooperare o sfidare un nostro amico in un titolo della serie di *Metal Gear*. Non è stata ancora annunciata la data di uscita di questo fantastico gioco, ma sembra che potremo vederlo sugli scaffali dei negozi già dalla metà di quest'anno.

X-MEN

Da Chi?	Quando?
Crawfish I.	Giugno 2000

Dopo aver passato due anni sullo sviluppo di una versione tridimensionale per PlayStation di un picchiaduro dedicato agli X-Men, la Activision ha deciso di crearne uno per il Game Boy Color. I ragazzi della Crawfish (i geni responsabili di *Street Fighter Alpha*) hanno sviluppato un'ottima conversione del titolo che è uscito qualche anno fa sulla console della Sony. Se riusciranno a fare un buon lavoro come per il titolo della Capcom, *X-Men* per Game Boy Color sarà sicuramente un altro picchiaduro da avere a tutti i costi! Questo gioco vi permetterà di scegliere tra dieci mutanti, ognuno dei quali ha i suoi particolari attacchi e mosse speciali. Wolverine (per esempio) userà i suoi artigli di adamantino per affettare i nemici, mentre Storm (Tempesta) potrà invocare i venti e la pioggia per spazzare via i propri avversari. Tra i vostri eroi preferiti troverete Wolverine, Sabertooth, Magneto, Cyclops (Ciclope) e Storm. La caratteristica più interessante di questo nuovo picchiaduro della Activision è la possibilità di giocare insieme a un amico collegando due console con l'apposito cavo. Secondo un annuncio della Crawfish Interactive, *X-Men* uscirà prima della metà di quest'anno e non appena avremo qualche altra notizia riguardo a questo fantastico picchiaduro, vi faremo sapere...

LEGEND OF ZELDA: THE MYSTERIOUS ACORN

Da Chi?	Quando?
Nintendo/Flagship	2000

I titoli della serie di *Legend of Zelda* sono sempre stati degli enormi successi per la Nintendo sin dalla loro prima apparizione su NES a metà degli Anni '80! Da allora, la serie si è evoluta uscendo su tutte le console della grande N, raggiungendo il livello più alto con l'ultimo capitolo uscito per N64. Grazie a mamma Nintendo, la serie sembra essere destinata a proseguire con una nuova avventura che apparirà sul nostro Game Boy Color. *Legend of Zelda: The Mysterious Acorn* è il secondo episodio della saga che appare sulla nostra console preferita e sicuramente non sarà l'ultimo! La principessa Zelda e la "Triforce of Power" sono stati rapiti dal perfido Ganon e toccherà al prode Link rimettere a posto le cose. Ganon, però, divide in otto parti la Triforce e li fa nascondere in diversi luoghi di Hyrule. Come se tutto questo non bastasse, lo scettro delle stagioni che era custodito nel castello di Hyrule è finito in un'altra dimensione e le stagioni sono state completamente stravolte. Per salvare la Principessa e recuperare lo scettro, il nostro eroe dovrà viaggiare da una dimensione all'altra. Link dovrà anche farsi aiutare dagli spiriti che risiedono nell'albero del mistero e dai buffi abitanti della tribù di Uura che vivono nell'altra dimensione. Abbiamo potuto vedere un'anteprima e anche se lo sviluppo di questo nuovo episodio della saga è stato affidato alla Capcom, non sembra che l'inconfondibile atmosfera del gioco sia stata compromessa. Il sistema di gioco è quasi identico a quello di *Link's Awakening*, ma non mancheranno delle gradite innovazioni come alcuni tra gli enigmi più complicati che vi siate trovati a risolvere. Non è stata ancora ufficializzata la data di uscita di *Legend of Zelda: the Mysterious Acorn*, ma secondo alcune indiscrezioni sembra che uscirà nella primavera di quest'anno. Speriamo di poter giocare al più presto con questo nuovo incredibile episodio di una delle saghe che hanno fatto la storia dei videogiochi.

WAR MONSTER

Da Chi? • Wicked-Witch S.
Quando? • Primavera 2000

L'unico genere che veramente manca al Game Boy Color è quello dei giochi di strategia in tempo reale, ma qualcuno ha finalmente deciso di farci felici! Sulla scia di capolavori come *Warcraft*, *Starcraft* e *Command & Conquer*, i ragazzi della Wicked-Witch Software stanno sviluppando un titolo veramente fantastico. Quando abbiamo saputo di *War Monster* non potevamo credere alle nostre orecchie! Finalmente sta per uscire un gioco che per il Game Boy Color è una vera novità!
Gli sviluppatori della casa australiana hanno deciso di dimostrare tutta la loro passione per i giochi di strategia in tempo reale dando vita a un gioco che mancava. La vostra missione sarà abbastanza semplice (almeno a parole)! Nei panni del comandante di un esercito, dovrete guidare i vostri valorosi soldati in 40 diverse battaglie eliminando le truppe nemiche. Se avete mai giocato con un titolo di questo genere su PC, saprete sicuramente cosa dovete fare: costruire abitazioni, caserme, raffinerie e tutto il necessario per formare eserciti sempre più potenti. Dovrete anche cercare di sfruttare al meglio le risorse che troverete nei vari livelli di gioco (come oro, cibo e legna). L'ambientazione di *War Monster* è evidentemente Fantasy, potrete quindi dover affrontare o comandare anche orde di Goblin, Troll, Elementali, Gnomi e altre stranissime creature di questo genere. Visto che durante il gioco vi troverete in diversi scenari, alcuni di questi particolari personaggi li incontrerete solo in determinati luoghi. Come nelle versioni per PC, anche *War Monster* avrà un sistema di Punta e Clicca che verrà gestito con il D-Pad e i tasti A e B. Questo vi permetterà di selezionare una singola unità o un'intera squadra di guerrieri e mandarli all'attacco delle truppe nemiche o dei loro edifici. Alla fine di ogni missione avrete la possibilità di scegliere la successiva locazione. In questo modo potrete decidere non solo che tipo di ambientazione andare a difendere (o conquistare), ma anche il tipo di tecnologia che potrete impiegare. La prima volta che abbiamo visto *War Monster* è stato all'ECTS di Londra e speriamo di poter giocare con questo fantastico gioco il più presto possibile. *War Monster* è senza dubbio un titolo estremamente nuovo per il nostro Game Boy Color e sarà in grado di offrire una valida sfida e tante ore di divertimento anche ai meno giovani. *War Monster* è ancora nelle prime fasi di sviluppo, ma già sembra essere uno dei giochi più interessanti con i quali potrete giocare quest'anno. Con 10 tipi diversi di territorio, più di 40 missioni, 20 tipi di unità e altrettanti nemici, il primo titolo della Wicked-Witch Software sviluppato per il Game Boy è un gioco da avere a tutti i costi!

CARMAGEDDON

Da Chi? • SCI
Quando? • Gennaio 2000

Il gioco di corse più violento che si sia mai visto (prima su PC, poi su PlayStation) sta per arrivare sul Game Boy Color! Avete capito benissimo... *Carmageddon* è finalmente pronto per dare il via a un nuovo genere di giochi per la nostra piccola, grande console! La conversione per Game Boy Color di questo incredibile titolo è stata sviluppata dai ragazzi della Aqua Pacific e porterà con sé molte novità. La prospettiva tridimensionale con la visuale dall'interno della macchina è stata sostituita da quella dall'alto, come in *Driver*.
Nonostante questo cambiamento, lo scopo del gioco rimane lo stesso: demolire gli avversari andandogli addosso o mandandoli a sbattere e spiaccicare il maggior numero possibile di pedoni! Come era successo per la versione per PC distribuita in Italia, le città dove andrete a correre saranno popolate da zombi piuttosto che da normali pedoni. Non sarà comunque questo particolare a diminuire la bellezza di questo titolo. *Carmageddon* per Game Boy Color vi metterà a disposizione 20 macchine con le quali dovrete affrontare la bellezza di 40 percorsi veramente enormi ambientati in 10 aree diverse. Gli sviluppatori della Aqua Pacific hanno deciso di non tralasciare nessun particolare. Troverete infatti tutti gli elementi che hanno fatto grande questo fantastico gioco come le sequenze sottomarine, i trampolini e la possibilità di abbattere le vetrate dei palazzi. Per la gioia degli appassionati dei titoli multiplayer, *Carmageddon* vi permetterà di collegare due Game Boy per sfidare un vostro amico in divertentissime gare all'ultimo scontro! Sembra proprio che la SCI sia riuscita a centrare il bersaglio ancora una volta e non ci resta altro che aspettare di poter provare la versione definitiva di un gioco che darà una svolta al genere delle corse!

recensioni

Tutti i nuovi giochi per Game Boy Color recensiti e votati per voi!

ALLA SCOPERTA DELLE ICONE

Per permettervi di prendere confidenza più in fretta con i nuovi giochi in uscita per il Game Boy Color, abbiamo deciso di inserire nelle nostre recensioni un mucchio di schede veloci.

Questo box vi fornirà le informazioni generali come lo sviluppatore, la data di distribuzione e il genere del gioco.

Trucco rapido!

Fate molta attenzione a quali oggetti raccogliete! Se avete un'arma potente cercate di non raccoglierne una piu' debole per errore!

Per farvi iniziare il gioco con il piede giusto abbiamo deciso di darvi qualche prezioso consiglio suggerito dai nostri più grandi esperti.

Le recensioni che trovate in questa rivista sono sicuramente dettagliatissime e vi permetteranno di scoprire tutto quello che c'è da sapere sugli ultimi giochi usciti per il Game Boy Color. Comunque, abbiamo deciso di inserire anche un'opinione più personale in maniera tale da offrire diversi punti di vista.

Questo è il potenziometro di Game Boy Color Mania dove ogni gioco verrà giudicato in base a grafica, sonoro, giocabilità e longevità. Infine, a ogni titolo verrà assegnato un voto su una scala da 1 a 10 e tutti i giochi che ottengono una votazione superiore al nove saranno premiati con il titolo CHE BOMBA!

TUTTI I VOTI DEI GIOCHI USCITI PER GAME BOY!

Ormai è sicuro che i soldi non crescono sugli alberi. Visto che spesso capita di comprare dei giochi che vengono puntualmente scartati dopo la prima partita, abbiamo deciso di darvi qualche consiglio su come investire le vostre paghette. Per questo motivo, ecco qui tutta per voi una super classifica dei migliori giochi finora usciti per la vostra console portatile preferita.

Bianco e Nero / Colori

Colori	Bianco e Nero	Titolo	Genere	Sviluppo	Voto
●		720°	Azione	Nintendo	4
●	●	A Bug's Life	Platform	THQ	6
●	●	Breakout Super	Puzzle	Take 2	7
	●	Castlevania Legends	Platform	Konami	8
●	●	Centipede	Sparatutto	Take 2	7
●	●	Conker's Pocket Tales	Avventura	Nintendo	9
●	●	Cool Hand	Gioco di Carte	Take 2	8,5
	●	Donkey Kong Land	Platform	Nintendo	8,5
●	●	Dropzone	Sparatutto	Acclaim	8
●		Duke Nukem	Platform	GT Interactive	9
	●	Final Fantasy Adventure	GDR	Sunsoft	8,5
	●	Final Fantasy Legend	GDR	Sunsoft	7,5
	●	Final Fantasy Legend II	GDR	Sunsoft	8,5
	●	Final Fantasy Legend III	GDR	Sunsoft	9
●	●	Frogger	Azione	Take 2	8
●	●	Game & Watch 2	Azione	Nintendo	9
●	●	Gex: Enter the Gecko	Platform	Interplay	9
●	●	Maia the Bee	Platform	Acclaim	9
●	●	Harvest Moon	GDR	Nintendo	9
●	●	Hexite	Puzzle	Ubi Soft	8,5
●	●	Hollywood Pinball	Flipper	Take 2	6
	●	International Superstar Soccer	Sport	Konami	8,5
●	●	Klustar	Puzzle	Infogrames	5,5
●		Logical	Puzzle	THQ	8,5
●	●	Loony Tunes	Platform	Sunsoft	8,5
●	●	Men in Black	Sparatutto	Interplay	8
	●	Micro Machines	Corse	Codemasters	9
	●	Monopoly	Gioco da Tavola	Konami	9
	●	Montezuma's Return	Platform	Take 2	7,5
●	●	Mortal Kombat 4	Picchiaduro	Midway	5
	●	Oddworld Adventures	Platform	GT Interactive	8,5
●	●	Pitfall: Beyond the Jungle	Platform	Virgin	8
●		Power Quest	Picchiaduro	Sunsoft	8,5
●	●	Quest for Camelot	GDR	Titus	8
●	●	Rampage World Tour	Azione	Midway	5,5
●		RC Pro-Am	Corse	Nintendo	9,5
●	●	Reservoir Rat	Platform	Take 2	8
	●	Return of the Jedi	Platform	LucasArts	7
●	●	Rugrats: The Movie	Platform	THQ	8,5
●	●	Shadowgate Classic	GDR	Kemco	4,5
●	●	Spy Vs Spy	Azione	Kemco	7,5
	●	Super Mario Bros Deluxe	Platform	Nintendo	9,5
	●	Super Marioland 2	Platform	Nintendo	9
●		Tetris DX	Puzzle	Nintendo	9,5
●		The Smurfs Nightmare	Platform	Infogrames	7,5
●		Top Gear Rally	Corse	Nintendo	5,5
●	●	Turok 2	Platform	Acclaim	4
●		V-Rally Championship Edition	Corse	Infogrames	9
●	●	Wario Land II	Platform	Nintendo	9
	●	Wave Race	Corse	Nintendo	6,5
	●	World Cup '98	Sport	EA Sports	8
●	●	Zelda: Link's Awakening	Avventura	Nintendo	9,5

INFO!
Chi lo ha fatto? Take 2 Inter.
Quando esce? È già uscito
Di che si tratta? Platform

Trucco rapido!
Prima di saltare fuori da un corpo, siate sicuri di averne vicino un altro. E' difficile sopravvivere quando si e' che un comunissimo microchip!

La storia inizia con una piccola astronave che affronta coraggiosamente l'oscurità dello spazio profondo...

...Poco dopo però qualcosa va storto e l'equipaggio della navetta si ritrova schiantato su uno strano pianeta!

Se il vostro sogno nel cassetto è sempre stato quello di impersonare un microchip incastrato in un cane, questo è il gioco che fa per voi!

SPACE STATION SILICON VALLEY

IL GIOCO PIU' FUORI DI TESTA CHE SI SIA MAI VISTO SUL GAME BOY COLOR!

Recensione di Ito

Silicon Valley ha fatto il suo esordio qualche tempo fa sull'N64 e sembrava impossibile che un'avventura tridimensionale così divertente potesse fare contenti anche i possessori di Game Boy. Grazie ai ragazzi della Take 2, quel sogno è diventato realtà! Ora anche i Game Boy Color maniaci potranno entrare in un fantastico mondo popolato da robot fusi di testa e da altre strane creature meccaniche. I più pignoli diranno sicuramente che dopotutto si tratta dell'ennesimo platform sviluppato per la nostra mini-console preferita, ma siamo sicuri che dopo aver visto il nuovo titolo della Take 2 cambieranno idea.

Space Station Silicon Valley è un gioco estremamente coinvolgente con una trama divertentissima, dove non sarà sufficiente saltare da un quadro all'altro. Questo simpaticissimo platform vi metterà infatti alla prova con tantissimi enigmi che dovrete risolvere se vorrete portare a termine questa bizzarra avventura. I vari livelli sono inoltre pieni zeppi di buffissimi mostriciattoli che faranno di tutto per mettervi i bastoni tra le ruote. Anche graficamente *Space Station Silicon Valley* è uno dei migliori titoli che si siano mai visti sul piccolo schermo del Game Boy Color.

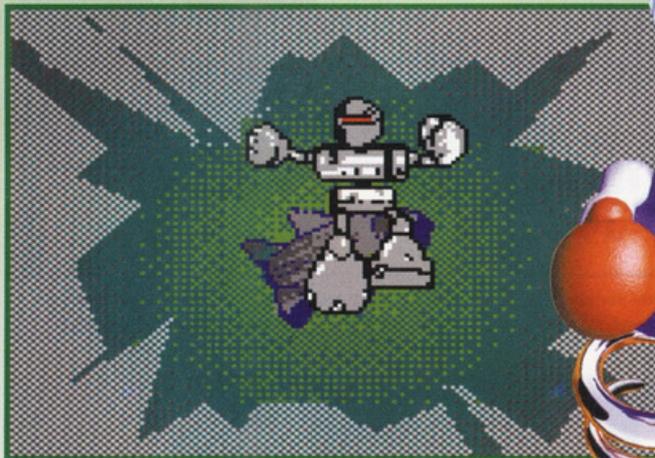
PROBLEMI DI CUORE

La storia sulla quale è basata la trama di *Space Station Silicon Valley* riguarda la fine di una storia d'amore tra un cane e una pecora. Tutto sembrava filare liscio tra i due quadrupedi fino a quando un razzo spaziale schiaccia il povero cagnolino, lasciandogli addosso un microchip di un aneroide un po' fuori di testa.
A questo punto, il gioco diventa una frenetica corsa contro il tempo per cercare di riprendere il

che BOMBA!

Non le fanno più le navi spaziali di una volta!

Ecco Flossy e Roger il Cane che si abbracciano. Attenti a non fissarli troppo da vicino o rischierete di rimanere strabici!

Roger è un cane davvero agile, dovreste vedere quanto salta alto!

La bizzarra storia sulla quale è basato *Space Station Silicon Valley* vi sarà raccontata tramite alcune scenette che vi faranno sbellicare dalle risate!

La povera vecchia Flossy sembra triste e abbandonata.

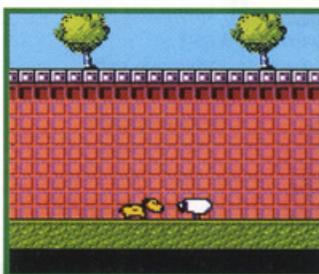
TYPE	DOG
ENVIRONMENT	EUROPE
SKILL A	JUMP
SKILL B	BITE ATTACK
WATER RESISTANCE	EXCELLENT
MASS	MEDIUM
ARMOUR	LIGHT

Un cane di media corporatura e corazza leggera? Questo gioco è veramente strano!

controllo del vostro corpo originale e salvare il vostro pianeta natale. Per riuscire nel vostro intento dovrete passare da un corpo all'altro collezionando tutti gli energy boost che troverete.
Durante la vostra folle avventura (nei panni di Evo il microchip) prenderete possesso di Roger (il cane), di Flossy (la pecora) e di un folle topolino a rotelle.
Saltare da un corpo all'altro

Che figata di gioco! Ha persino il proprio canale televisivo privato!

UN SACCO DI DIVERTIMENTO

cambiando a piacimento le proprie sembianze non è mai stato così divertente! Dovrete imparare a conoscere le varie abilità di ciascun animale, visto che potrete sfruttarle quando ne prenderete il controllo. All'inizio sarà un po' difficile, ma quando ci avrete preso la mano vi divertirete un sacco! I primi livelli del gioco non sono particolarmente difficili, ma andando avanti nella vostra avventura dovrete affrontare ambientazioni sempre più vaste ed enigmi più difficili. In questo modo, anche i giocatori più esperti potranno trovare una sfida interessante.
Space Station Silicon Valley è innegabilmente un gioco divertente, ma quello che lo rende veramente speciale è l'estrema cura per i dettagli grafici (anche i più piccoli). Le buffissime animazioni dei personaggi e una trama fuori di testa fanno di *Space Station Silicon Valley* un titolo da avere a tutti i costi. Tutti gli appassionati del genere, ma anche quelli che non hanno mai giocato con un platform, troveranno irresistibile il nuovo gioco della High Voltage per Game Boy Color.

Quando questi due iniziano a fissarsi negli occhi senza fare altro, potete iniziare a preoccuparvi!

Seconda Opinione!

DIVERTIMENTO ALLE STELLE!

Se c'era un gioco perfetto per essere giocato sul Game Boy Color, non poteva che essere questo! Se avete già provato la versione per N64 avrete già una certa familiarità con il bizzarro senso dell'umorismo e i particolarissimi enigmi di Space Station Silicon Valley. Il sistema di salvataggio automatico vi permetterà di sospendere il gioco in qualsiasi momento e riprenderlo non appena ne avrete la possibilità. Secondo me, questo gioco dovrebbe fare parte della collezione di tutti i possessori di Game Boy Color.

IL POTENZIOMETRO

GRAFICA
Personaggi e animazioni veramente divertenti.

SONORO
Effetti sonori molto vari.

GIOCABILITÀ
Sballerete passando da un corpo all'altro!

LONGEVITÀ
Non vi stancherete mai di giocarci!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale
9
UNA DELLE AVVENTURE PIÙ DIVERTENTI CHE ABBIATE MAI VISSUTO!

C'ERA UNA VOLTA...

Tutte le serie che si rispettano hanno un inizio e quello di Silicon Valley è veramente bizzarro. Il robot Evo sta gironzolando intorno al sistema solare con il suo amico Dan. Tutto sembra andare per il meglio fino a quando i due iniziano a litigare a causa della musica che stanno ascoltando. Dan si distrae dalla navigazione per un secondo di troppo ed ecco che... Crash!! Eccoli spalmati sul pianeta Terra, proprio dove Roger e Flossy stavano amoreggiando.
A questo punto il destino di questa strana coppia cambia inaspettatamente. Cadendo dalla nave, Evo si scontra con Roger lasciandogli dentro un microchip. Ecco come ha inizio la folle storia di Space Station Silicon Valley.

INFO!

Chi lo ha fatto?	Atlus
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	GDR

Trucco rapido!
In Revelations vi capitera' d'incontrare diversi mostri, ma non tutti sono ostili. Potreste convincerli a unirsi al vostro gruppo...

Il mondo di *Revelations* ha bisogno di un vero eroe... Vi sentite abbastanza forti?

Cosa fate ora? Combattete, scappate, parlate o lasciate che il vostro destino si compia?

Il gioco inizia con la celebrazione della promozione del protagonista... Invece di godervi il meritato riposo, dovrete andare a caccia di mostri!

REVELATIONS: THE DEMON SLAYER

PER IL POTERE DI GREYSKULL...

Recensione di Tanya

Dovrete armarvi fino ai denti prima di andare a caccia di demoni.

Avete mai sognato di vivere una fantastica avventura? Di essere il vostro eroe preferito e di girare per casa brandendo una scopa come se fosse la spada di un prode cavaliere? No? Mai? Veramente? Volete dire che capita solo a noi?

Se siete comunque degli appassionati di giochi d'avventura dovrete sicuramente provare il nuovo titolo della Atlus, *Revelations: The Demon Slayer*. La sua comparsa segna inequivocabilmente il ritorno dei GDR per Game Boy Color. Come sarebbe a dire, cos'è un GDR?! Nella maggior parte dei casi (come in *Revelations*) si tratta di un gioco che vi permette di vestire i panni di un eroe e affrontare orde di mostri per salvare intere popolazioni o trovare dei tesori, come se viveste un film di Xena o di Hercules.

che BOMBA!

COSI', TUTTO EBBE INIZIO!

La storia sulla quale è basato Revelations è veramente particolare. Vi trovate sul quinto pianeta di un sistema solare che appartiene a una galassia lontanissima dove vive una popolazione simile alla nostra, ma che è capace di usare la magia. Le antiche popolazioni di questo pianeta avrebbero usato Gaia (è così che chiamano il loro potere) per generare una forza che avrebbe diffuso la pace sul loro mondo. Fin qui, sembra tutto OK. Purtroppo, le forze del male non erano affatto d'accordo con questo piano e decisero quindi di mandare tutto all'aria... Così ha inizio la vostra fantastica avventura.

DOV'E' FINITO BUFFY?

Impersonando l'eroe di turno, il vostro compito sarà quello di riportare la pace sul pianeta,

CHE PAURA DI SPAVENTO!

Come suggerisce il titolo, è facile immaginare che durante la vostra avventura dovrete scontrarvi con orde di pericolosissimi mostri. Ecco alcune delle creaturine che incontrerete durante il vostro cammino.

SLIME
CARATTERISTICHE: *Probabilmente è il primo dei mostri che incontrerete ed è anche uno dei meno pericolosi.*
TERRORE: 2
Vi spaventerà solo se avete paura della gelatina!

LITCH
CARATTERISTICHE: *Fate molta attenzione, perché questi teschi tendono ad attaccare in gruppi.*
TERRORE: 3
Se non farete attenzione, potrebbero diventare duri a morire!

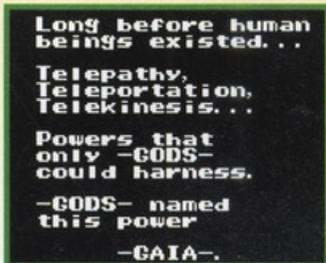
HECKET
CARATTERISTICHE: *Disgustosissima creatura anfibia.*
TERRORE: 3
Cercate di non fare errori, Hecket è un vero killer a sangue freddo.

SPIDER
CARATTERISTICHE: *50 volte più grandi di quelli che trovate in giardino!*
TERRORE: 5
Finché sono piccolini, poco male, ma quando diventano grandi, potrebbero anche far paura!

D-LINK
CARATTERISTICHE: *Farà di tutto per vendicare i vermiciattoli che avete calpestato giocando a pallone.*
TERRORE: 4
Potrebbe anche non Fate attenzione al suo terribile pungiglione!

Ogni volta che ucciderete un mostro guadagnerete un certo numero di punti esperienza che vi permetteranno di aumentare tutti i vostri valori e salire di livello.

Quando vedete apparire una scritta nella parte superiore dello schermo, significa che state per entrare in un posto che non avevate mai visitato.

La popolazione va sempre nel panico quando i mostri attaccano... Quale eroe difenderà i poveri cittadini?

Tutte le storie hanno un inizio... Quella di *Revelations* sembra particolarmente inquietante...

organizzando un gruppo con il quale sconfiggere i mostri che hanno invaso le vostre terre. A prima vista *Revelations* potrebbe sembrare molto simile a *Zelda: Link's Awakening*, ma giocandoci vi renderete subito conto di quanto questi due giochi siano diversi.
Il vostro eroe guadagnerà i punti esperienza affrontando i vari combattimenti e in questo modo potrà ottenere nuove abilità indispensabili per procedere nell'avventura. Più sarà alto il vostro livello di abilità, più potenti saranno i vostri attacchi sia fisici che magici. Certo! Oltre a diventare degli esperti spadaccini, sarete in grado di lanciare potentissimi incantesimi per sbaragliare le orde di mostri che infestano il vostro pianeta.
Per riuscire nella vostra epica impresa dovrete anche parlare con le persone che incontrerete e queste vi daranno dei consigli o vi chiederanno di fare qualcosa per loro. Durante il viaggio avrete anche la possibilità di formare un gruppo con gli altri guerrieri che incontrerete.
I ragazzi della Atlus ci hanno detto di aver inserito più di 100 tipi diversi di armi, magie e armature da scoprire, oltre a più di 100 mostri pronti a farvi a pezzetti. Se doveste stancarvi di gironzolare da soli per il fantastico mondo di *Revelations*, potrete sempre accedere alla modalità Versus per sfidare un vostro amico in durissimi scontri uno contro uno. Non è fantastico?

OOOHHH!!! MA FA PAURA!

Se vi siete stufati dei teneri Pokémon presenti sullo schermo della vostra console tascabile e volete vedere un po' di terribili mostri assetati di sangue, Demon Slayer dovrebbe fare al caso vostro. Con un numero di creature paragonabile a quello di Pokémon, questo gioco ha un aspetto abbastanza tetro che potrebbe soddisfare il vostro lato oscuro. Anche se l'immagine di alcuni è un po' troppo semplice, i personaggi del nuovo gioco della Atlus sono veramente ben realizzati. Probabilmente non otterrà lo stesso successo dei Pokémon, ma grazie alla struttura di gioco tipica dei GDR, questo gioco è riuscito a farmi passare tantissime ore attaccato al Game Boy Color.

IL POTENZIOMETRO

GRAFICA
Chiara e allegra.

SONORO
Effetti carini per ogni luogo.

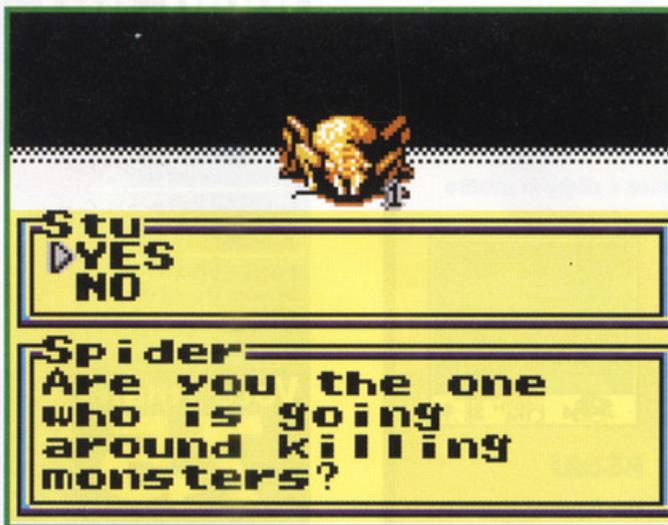
GIOCABILITÀ
Facile da imparare, difficile smettere.

LONGEVITÀ
Pieno di coinvolgimento diabolico.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale

9

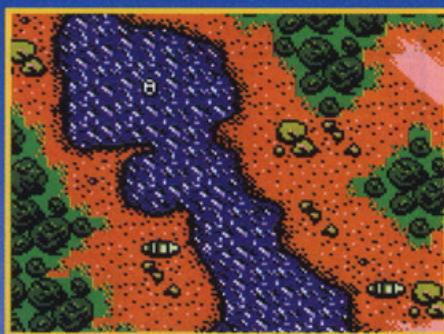
UN RITORNO IN GRANDE STILE PER I GDR SU GAME BOY COLOR!

Domande, domande... Chi sarebbe tanto stupido da dire a questo ragno gigante di essere quello che va in giro a uccidere mostri? E se fossero stati amici suoi?

Non tutti i problemi si risolvono a parole! A volte è meglio lasciar parlare la spada...

INFO!

Chi lo ha fatto?	Majesco
Quando esce?	Adesso
Di che si tratta?	Sport

Trucco rapido!
Quando incontrate un pesce abbastanza forte, muovete la lenza e usate piccoli accorgimenti come il cosiddetto "gioco di pollice".

Questi pesci arcobaleno sono decisamente troppo piccoli, e non sono neanche tanto colorati!

Dopo aver selezionato l'esca che preferite, andate in un qualunque punto del lago con la vostra barchetta.

PUZZA DI PESCE!

È divertentevedere quanti giochi di pesca vengono realizzati per le console! Il punto forte della pesca è quello di passare qualche ora all'aria aperta e a contatto con la natura! Ora, anche se non sapete come usare una vera canna da pesca, potrete comunque passare tantissimo tempo all'aria aperta!

BLACK BASS LURE FISHING

HA ABBOCCATO, HA ABBOCCATO!

Preparate le vostre canne da pesca! I ragazzi della Majesco hanno deciso di portarci tutti a pescare. *Black Bass Lure Fishing* associa azione 3D a una divertentissima simulazione di pesca in tempo reale! In questo incredibile gioco sarete uno dei cento partecipanti del Black Bass Tournament. Questo torneo è diviso in tre categorie: la prima è quella per gli esperti, mentre la terza è dedicata a quelli di voi che non hanno mai preso una canna da pesca in mano. Comincerete ovviamente da quest'ultima e per accedere alle altre categorie dovrete riuscire a tirare su pesci sempre più grandi. Ogni volta che concluderete una battuta di pesca, le vostre prede verranno pesate e otterrete un punteggio che, se sarà abbastanza alto, vi farà salire di livello!

Recensione di Birillo

LAGHETTI DA SOGNO

Ci sono due differenti laghi tra i quali potrete scegliere: il Class e lo Storm. Per riuscire a pescare più pesci possibile dovrete adottare diverse tecniche a seconda di dove vi trovate. Quando iniziate, dovete spostare la vostra barchetta fino a raggiungere la posizione più adatta, aprire la vostra cassetta e scegliere una delle otto esche che avete a disposizione. Per gettare l'esca sarà sufficiente lasciare aumentare la barra rossa fino al livello di forza che preferite e scegliere la direzione. A seconda de tipo d'esca che avete scelto dovrete cambiare tecnica di pesca, visto che il comportamento in acqua è determinato proprio dal tipo di esca che usate. Con questa divertentissima simulazione non vi stancherete mai di giocare e non è da escludere che vi venga voglia di andare a pescare veramente.

Dovrete cercare di convincere quest'ombra misteriosa ad abboccare.

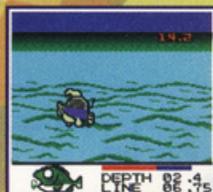
Quando avrete stancato a dovere il pesce, potrete tirarlo nella vostra imbarcazione.

LOTTA SUBACQUEA!

La cattura di ogni pesce è divisa in quattro fasi ben distinte...

RESISTENZA
Quando un pesce abbocca, inizia subito ad agitarsi con una certa forza...

RIPOSO
Nonostante il pesce sia ancora in forze, inizia a mostrare i primi cedimenti...

DEBOLEZZA
Quando vedete che la vostra preda comincia a perdere colpi, è ora di tirarla su...

RESA!
Ora il pesce è pronto per il retino. È arrivato il momento di fare una pausa!

IL POTENZIOMETRO

GRAFICA C'è sicuramente di meglio!
SONORO Un bip qua e uno là...
GIOCABILITÀ Esageratamente divertente!
LONGEVITÀ Un sacco di pesci da prendere.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 7,5

UN GIOCO CHE VI TERRÀ OCCUPATI PER UN SACCO DI TEMPO!

TUTTE LE VOSTRE AVVENTURE PREFERITE SONO QUI!

HOLLYWOOD PINBALL

Come suggerisce il nome, questo nuovo gioco di flipper prodotto dalla Tarantula vi permetterà di divertirvi con un sacco di tavoli che s'ispirano a diversi film famosi. Anche se questi non hanno il nome originale, riconoscerete subito i film ai quali sono ispirati.
Tra gli otto disponibili troverete *Shark!*, *Double Agent*, *Motel Hell*, *The Adventures of Robin Hood*, *Terror Dactyl* e *Ancient Temple of Aztecs*. Dai film di spionaggio a quelli d'avventura, passando per quelli dell'orrore, c'è praticamente di tutto. La velocità della pallina sarà sufficiente a darvi tutto il tempo di cui avete bisogno per affrontare qualunque situazione. Questo contribuisce sicuramente ad aumentare in maniera notevole la longevità del gioco.
Il tavolo di Robin Hood è un ottimo esempio delle potenzialità di questo titolo. Troverete infatti un incredibile numero di aree segrete che devono essere sbloccate. Per esempio, attivando tre chiavi nella parte alta del flipper, il castello si aprirà svelando un super bonus! Allo stesso modo, sarà possibile accedere anche a uno scrigno del tesoro per un bonus veramente incredibile.
Con questa notevole varietà di flipper, *Hollywood Pinball* è sicuramente un titolo validissimo per tutti gli appassionati di questo tipo di giochi.

Recensione di Tanya

CHASE HQ: SECRET POLICE

FORZA, SEGUITEMI SE NE SIETE CAPACI! NON C'È AUTO DELLA POLIZIA CHE POSSA STARMI DIETRO!

Solo i lettori più grandicelli possono ricordarsi di *Chase HQ*, uscito in tutte le sale giochi italiane nel lontano 1990. Se comunque non ve lo ricordate, niente paura! *Chase HQ* è tornato!
In questo divertentissimo gioco, il vostro compito sarà di arrestare il maggior numero possibile di criminali ingaggiando avvincenti duelli stradali. Per fermarli potrete spararargli o se distruggere il loro mezzo andandogli addosso con la vostra macchina. Per riuscire nel vostro compito potrete avvalervi della collaborazione di ben tre pattuglie, piazzandole nei punti strategici della città nella quale siete a caccia di malviventi. Quando ne vedete uno, dovrete cercare di avvicinarlo senza che se ne accorga. A questo punto l'azione si sposta in uno scenario 3D, nel quale avverrà l'inseguimento vero e proprio e dovrete utilizzare tutti i mezzi a vostra disposizione per costringere i criminali alla resa.
Alle volte si trovano a bordo di una motocicletta, ma nella maggior parte dei casi utilizzeranno delle potenti macchine per scappare. Tanto per complicare il vostro compito, troverete dei barili in mezzo alla strada. In questo modo, il gioco diventerà molto più divertente e imprevedibile. *Chase HQ: Secret Police* non sarà forse il titolo più realistico che abbiate mai visto, ma è veramente divertente!

Recensione di Duke

Quando l'automobile dei cattivi inizia a fumare, significa che il più del lavoro è stato fatto...

Se doveste finire le munizioni, potrete sempre usare la vostra macchina per colpire quella dei criminali.

Trucco rapido!
Cercate di fare molta attenzione alla tattica degli avversari. Il piu' delle volte lanceranno la palla in alto per mandarla nella vostra meta' campo.

LA CALCIO-MANIA ESPLODE ANCHE SUL GAME BOY E DALLA MISCHIA EMERGE...

GOLDEN GOAL

Recensione di Lo Spaccone

Fiuuu...!! No, non era il calcio d'inizio, ma noi che cercavamo di riprendere fiato. Da quando abbiamo iniziato a giocare con questo divertentissimo gioco di calcio non siamo riusciti a fermarci un attimo. Dopo aver evitato un paio di falli e qualche fallo laterale, eccoci pronti a parlare di *Golden Goal*! Questo divertentissimo gioco di calcio ritorna alla visuale tipica del mitico *Sensible Soccer* con il quale vi sarà sicuramente capitato di passare interi pomeriggi. Con questo tipo di inquadratura, seguire l'azione di gioco è decisamente più semplice e la giocabilità sale alle stelle. Non avrete mai problemi nel distinguere i vari giocatori, anche quando ce ne dovessero essere una dozzina sullo schermo.

UN SACCO DI SQUADRE

La cosa importante è che il gioco funziona molto bene soprattutto nella modalità per un giocatore. Avrete infatti a disposizione ben 52 squadre fra le quali scegliere la vostra preferita, selezionate tra quelle più importanti dei cinque continenti.
Nel menu principale è possibile scegliere se giocare una partita amichevole o se dimostrare tutto il vostro valore affrontando un campionato vero e proprio. Il Game Boy Color calcolerà tutti gli accoppiamenti e i vari sorteggi. Vi sarà inoltre permesso di salvare il gioco in qualsiasi momento.
Tutte le squadre che avrete a disposizione sono Nazionali. Potrete quindi cercare di portare in finale la vostra squadra preferita anche se agli ultimi mondiali non è andata troppo bene! I giocatori potranno colpire la palla di testa, effettuare pallonetti e imprimere persino l'effetto alla palla confondendo gli avversari e (in particolare) il loro portiere. *Golden Goal* ha dimostrato di avere tutte le carte in regola per essere considerato uno dei migliori titoli di calcio che siano mai stati sviluppati per la nostra console preferita. È sicuramente un acquisto obbligatorio per tutti gli amanti di questo genere di giochi!

Seconda Opinione!

HIP HIP HURRÀ!

Era dai tempi di Sensible Soccer che non mi divertivo così tanto con un gioco di calcio! La giocabilità è veramente altissima, ma non dovete attendervi una simulazione troppo realistica. Sarà comunque difficile trovare (anche in futuro) un titolo migliore di questo. Nonostante le piccole dimensioni dello schermo del Game Boy, non ho mai avuto problemi a capire cosa stesse succedendo in campo. Vi assicuro che da quando ho cominciato a giocarci non sono più riuscito a vedere altri giochi e credo che sarà così ancora per un bel po' di tempo!

IL GIRO DEL MONDO IN 52 SQUADRE...

Con tutte le squadre che vi mette a disposizione, non vi stancherete mai di giocare a Golden Goal! Potrete scegliere tantissime Nazionali di tutto il mondo e la cosa veramente interessante è che tutti i giocatori delle varie formazioni hanno i nomi originali!

Il pubblico si sta stancando! È arrivato il momento di dargli qualche motivo per cui festeggiare!

Quando vedete apparire le parentesi vicino ai giocatori, significa che sono i più vicini al pallone.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Semplice, ma decisamente efficace.

SONORO
I fischi dell'arbitro e gli effetti in generale sono abbastanza realistici.

GIOCABILITÀ
Controlli precisi e puntuali.

LONGEVITÀ
Quando inizierete non vi fermerete più...

Voto finale
8,5

UNO DEI GIOCHI PIÙ DIVERTENTI DEGLI ULTIMI TEMPI!

INFO!

Chi lo ha fatto?	Konami
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Sport

FATE ATTENZIONE ALLE INVASIONI DI CAMPO!

ISS PRO '99

Recensione di Ito

ISS Pro: *Evolution* sta decisamente spopolando sulla PlayStation! La Konami non ha voluto lasciare in panchina il Game Boy Color ed ecco arrivare *ISS Pro '99*. Avrete a disposizione ben 30 squadre nazionali, ciascuna con la propria maglia caratteristica. Potrete anche scegliere se disputare partite amichevoli o cimentarvi nell'International Cup. Vi assicuriamo che questa è una delle migliori conversioni che siano mai state realizzate.
Nonostante questo, quando ci sono troppi giocatori nello schermo si crea un po' di confusione e i rallentamenti potrebbero dare dei problemi. Il tipo di inquadratura (laterale) non contribuisce a migliorare le cose. Il punto di forza di *ISS Pro '99* è sicuramente la possibilità di collegare due Game Boy e dare vita a delle partite memorabili. Anche se ci sono diversi problemi, il nuovo titolo della Konami è così coinvolgente che probabilmente lo starete ancora giocando a Natale del prossimo anno. Anche se all'inizio non eravamo molto convinti dell'effettiva validità di questo titolo, pensiamo che, nonostante tutto, potrete passare molto tempo divertendovi con *ISS Pro '99*.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA – A volte è poco chiara...

SONORO – Decisamente nella media.

GIOCABILITÀ – Un sacco di mosse da eseguire...

LONGEVITÀ – Tantissime squadre tra le quali scegliere.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale

7,5

UNA CONVERSIONE ABBASTANZA FEDELE DI ISS!

In caso di pareggio, dovrete cercare di vincere insaccando il maggior numero di rigori.

INFO

Chi lo ha fatto?	Infogrames
Quando esce?	Adesso
Di che si tratta?	Platform

ANTZ

PREPARATEVI A VIVERE UNA DELLE AVVENTURE PIU' "PICCOLE" DELLA VOSTRA VITA.

Recensione di Cataclisma

Dopo il grande successo cinematografico, Z la formica è finalmente arrivato anche sul piccolo schermo del Game Boy Color! Il divertentissimo personaggio del bellissimo film d'animazione è una formichina un po' sfigata che ci ha permesso di vedere con un occhio diverso il mondo dei piccolissimi insetti.
Salire su delle corde, collezionare anelli e cercare di conquistare il cuore della Principessa Bala sarà la vostra nuova missione! Purtroppo però, *AntZ* non sembra essere niente altro che un comunissimo platform. Innanzitutto, Z somiglia molto più a un insetto schiacciato e rinsecchito che al capolavoro di Computer Grafica che abbiamo visto nel film. Per fortuna, la Infogrames si è attenuta scrupolosamente alla trama originale inserendo addirittura alcune sequenze filmate. Anche questa volta dovrete vedervela con le terribili vespe che cercheranno di infilzarvi con il loro pungiglione...
Nonostante sia abbastanza divertente, *AntZ* non è altro che un semplice platform con un sistema di gioco molto classico e un buon numero di livelli. La grafica è molto curata e riesce a dimostrare le vere potenzialità del Game Boy Color. Sfortunatamente, sembra che la Infogrames non sia riuscita a centrare il bersaglio! Gli appassionati di questo genere troveranno comunque una buona sfida...

La grafica di *AntZ* è stata riportata fedelmente dal film per dare lo stesso feeling. È davvero molto convincente!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA – Molto curata e colorata!

SONORO – I soliti bip...

GIOCABILITÀ – Il sistema di gioco non è assolutamente innovativo!

LONGEVITÀ – Ci sono tantissimi livelli da giocare...

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale

7

NONOSTANTE SIA ABBASTANZA DIVERTENTE, C'È DI MEGLIO!

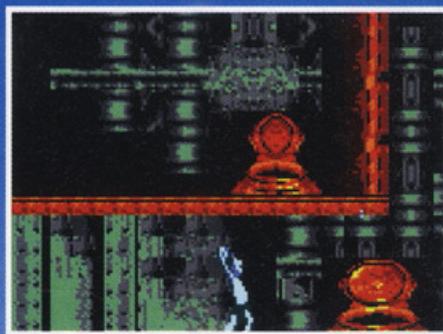
INFO!

Chi lo ha fatto?	GT Inter.
Quando esce?	Adesso!
Di che si tratta?	Platform

Trucco rapido!

Non mettetevi a cantare quando siete vicini agli Orbs luminosi o riceverete un regalino... molto elettrizzante!

Per farvi seguire dai vostri amici, dovrete prima salutarli!

Alcune volte dovrete farvi aiutare dai vostri amici per riuscire a superare determinati punti...

Abe è un ottimo saltatore, ma spesso dovrete prendere una lunga rincorsa o cadrete di sotto!

Recensione di Ito

ODDWORLD ADVENTURES 2

E' ARRIVATO IL MOMENTO DI TORNARE A SALVARE I VOSTRI AMICI DALLE GRINFIE DEI TERRIBILI GLUKKON!

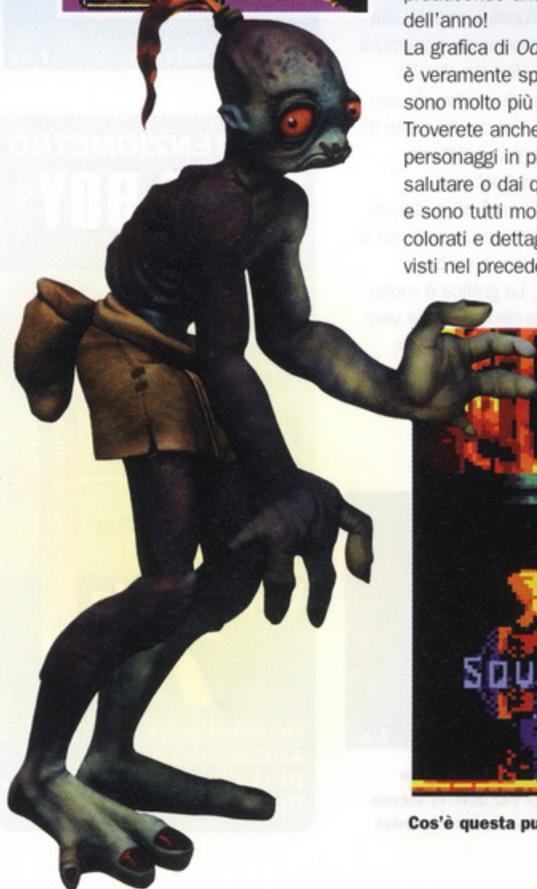
Il primo episodio delle fantastiche avventure di Abe era molto divertente, ma non riusciva a sfruttare al meglio le potenzialità del Game Boy Color. Con il suo nuovo titolo però, la GT Interactive ha deciso di spingere fino al limite (e forse oltre) la potenza della nostra mini-console producendo uno dei giochi più belli dell'anno!

La grafica di *Oddworld Adventures 2* è veramente spettacolare! I controlli sono molto più precisi e reattivi. Troverete anche tantissimi personaggi in più da incontrare, salutare o dai quali farsi aiutare e sono tutti molto più grandi, colorati e dettagliati di quelli visti nel precedente capitolo!

C'ERA UNA VOLTA

Come per il precedente episodio, anche la trama di *Oddworld Adventures 2* (ma solo quella) è abbastanza semplice. Dopo che il nostro simpatico eroe è riuscito a salvare tutti i suoi amici dai Mattatoi Ernia, i grandi saggi del villaggio gli chiedono di liberare ancora una volta i Mudokon dalla schiavitù. Questa volta i perfidi Glukkon hanno deciso di sfruttare gli amici di Abe per produrre la Soulstorm Brew, una bevanda che viene ricavata dalle ossa fossilizzate dei Mudokon.

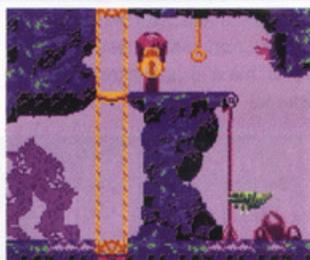
I Glukkon non staranno di certo a guardare. Per riuscire nella sua

che BOMBA!

Cos'è questa puzza? Abe? Non avrai mica mangiato pesante anche oggi?

Per superare alcuni punti dovrete abbassarvi e rotolare. All'inizio non sarà facile, ma vi abituerete presto ai comandi.

STAI PARLANDO CON ME?

Se avete già giocato al primo episodio della serie, sapete che Abe può parlare. Dallo schermo dei titoli potete accedere a una schermata che vi permette di provare tutti i comandi vocali di Abe e delle altre creature delle quali potete prendere il controllo!

A volte dovrete saltare e pregare di non schiantarvi al suolo!

Spesso dovrete possedere i mostriciattoli nemici per riuscire a fare delle cose che sarebbero altrimenti impossibili. In questo caso, Abe ha preso il controllo di questa viscida creatura che è capace di arrampicarsi su per le funi.

nuova missione, Abe dovrà vedersela con un numero incredibile di Slig.

UN SACCO DI ENIGMI

Come nel primo episodio, Abe dovrà superare ancora una volta tantissimi enigmi per proseguire nella sua avventura e molti di questi lo costringeranno a chiacchierare con i suoi compagni. Con alcune particolari combinazioni del D-pad e con i pulsanti potrete eseguire diverse azioni, come dare ordini ai vostri amici o addirittura sparare il famoso peto tossico.

Grazie al suo canto magico, Abe potrà prendere il controllo dei suoi nemici e questo sarà indispensabile per risolvere alcuni enigmi.
Oddworld Adventures 2 è un titolo veramente incredibile e segna un nuovo standard al quale dovranno cercare di ispirarsi tutte le prossime produzioni per Game Boy Color. Il nuovo platform della GT Interactive non dovrete farvelo sfuggire per nessun motivo al mondo!

La disgustosa creatura che si trova accanto ad Abe è uno Slig. È veramente brutto, ma fate attenzione perché ha anche il grilletto facile!

Seconda Opinione!

UN EROE VERAMENTE BIZZARRO!

Wow! Abe sul Game Boy! Ho passato tantissimo tempo giocando con la versione per PlayStation e non credevo che sul Game Boy Color avrebbe potuto rendere così bene. Dopo averci giocato però mi sono dovuto ricredere. Oddworld Adventures 2 è un gioco veramente bello! Anche se la grafica non è ovviamente paragonabile a quella della versione a 32-bit, i ragazzi della GT Interactive hanno fatto un vero miracolo! Tutti gli elementi del titolo originale sono stati mantenuti. L'ottima giocabilità, gli enigmi molto impegnativi e tutti gli incredibili personaggi sono stati riprodotti alla perfezione. Con Oddworld Adventures 2 passerete giornate intere ad aiutare Abe nelle sua nuova avventura!

IL POTERE DEI PORTALI!

Con Oddworld Adventures 2 la GT Interactive introduce il concetto di profondità! Utilizzando uno dei tanti portali che troverete sparsi nei livelli potrete raggiungere delle sezioni che si vedono in lontananza. Questo sì che significa sfruttare bene lo spazio!

All'inizio del gioco e di ogni livello, schermate come questa vi spiegheranno la storia del gioco.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Incredibilmente perfetta!

SONORO
È veramente divertente sentire Abe che parla!

GIOCABILITÀ
Avrete a mala pena il tempo di respirare...

LONGEVITÀ
Non vi staccherete più dal vostro Game Boy!

che BOMBA!

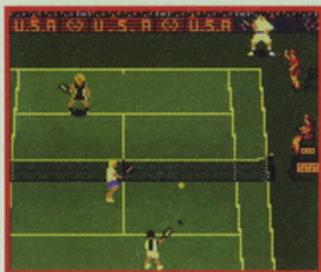
fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale
9,5

IL MIGLIOR PLATFORM DELLA STORIA DEL GAME BOY COLOR!

INFO!
Chi lo ha fatto?	Ubi Soft
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Sport

Trucco rapido!
Nella modalita' Bomb Tennis, i movimenti del vostro avversario determinano la direzione finale delle bombe che vi lancia contro.

Giocare sul campo di terra battuta è sicuramente una delle cose più difficili!

Una delle opzioni più divertenti della modalità per un giocatore è senza dubbio il doppio!

Per eseguire questa mossa, i programmatori si sono sicuramente ispirati al Boris Becker dei tempi migliori!

Recensione di Duke

ALL STAR TENNIS '99

SCHIACCIATE QUELLE PALLINE DENTRO IL CAMPO!

Guardate come salta quella tennista! Con questo gioco si possono eseguire delle mosse veramente assurde!

Quattro palle in campo? Ci sono veramente tantissimi modi per giocare a tennis in *All Star Tennis '99*!

È sempre stato difficile creare una simulazione di tennis che fosse veramente realistica, figuriamoci su uno schermo piccolo come quello del Game Boy. La pallina che sfreccia da una parte all'altra del campo e le teste degli spettatori che la seguono non sono cose facili da riprodurre. Per fortuna la Ubi Soft ha deciso di metterci le mani creando il bellissimo *All Star Tennis '99*, un gioco dove il tennis viene simulato in maniera molto particolare.
Il nuovo titolo della casa francese va innanzitutto lodato per essere in grado di sfruttare al meglio le potenzialità del piccolo schermo della nostra mini-console preferita.
Le inquadrature sono perfette e vi permettono di avere sempre la situazione sotto controllo.
Oltre al sistema di inquadrature, *All Star Tennis '99* vanta una delle grafiche più colorate e chiare che si siano mai viste sul Game Boy Color. Le linee del campo e la pallina sono sempre visibili. Tra le tante ambientazioni, la migliore è sicuramente la "Hell", una specie di Colosseo che si trova in Grecia. Le animazioni dei giocatori sono state realizzate con moltissima cura e spesso sono anche molto divertenti. Pensate che ogni tennista è stato caratterizzato con diverse tecniche di gioco.

GIOCO, SET, PARTITA!

La più divertente tra le modalità di gioco è sicuramente la Bomb Tennis. Come suggerisce il nome, dovrete lanciare delle bombe (ovviamente con la racchetta) per colpire il vostro avversario, cercando sempre di evitare i suoi attacchi. Quando viene lanciata una bomba, questa si conficca nel suolo e comincia a lampeggiare fino a quando esplode. Non potendo pretendere di creare una simulazione realistica di questo sport, i ragazzi della Ubi Soft hanno giustamente deciso di dare vita a un gioco estremamente divertente. Se tutto questo non dovesse bastarvi, sappiate che è addirittura possibile eseguire dei colpi come il "Roundhouse Kick" o i "Flame Shot", che sono in grado di polverizzare la racchetta del vostro avversario. Non sarà il massimo del realismo, ma è sicuramente molto divertente!

GRANDE AZIONE TENNISTICA!

Sono stato contentissimo di vedere che tutti i giocatori reali sono stati riprodotti in questo divertentissimo gioco. È bellissimo poter vedere i più grandi campioni del circuito ATP sfidarsi su campi in terra battuta, d'erba o al coperto, ma soprattutto nel lancio della bomba! Probabilmente non è una simulazione realistica, ma vi assicuro che è veramente uno dei giochi più divertenti che abbia potuto provare in quest'ultimo periodo. Non posso fare altro che raccomandarvelo caldamente!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Sempre estremamente chiara!

SONORO
Niente di speciale!

GIOCABILITÀ
La modalità Bomb Tennis è veramente divertente!

LONGEVITÀ
Le tantissime opzioni di gioco vi terranno occupati per tantissimo tempo!

Voto finale
8,5

IL GIOCO DI TENNIS PIÙ DIVERTENTE MAI VISTO SUL GAME BOY COLOR!

INFO!

Chi lo ha fatto?	Lucas Arts
Quando esce?	È già uscito!
Di che si tratta?	Corse

Trucco rapido!
Per riuscire a partire a tutta birra, premete il tasto dell'acceleratore non appena scompare il conto alla rovescia.

STAR WARS EPISODE 1: RACERS

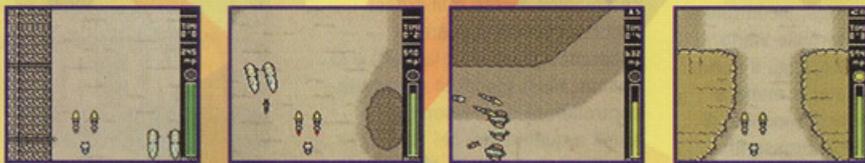
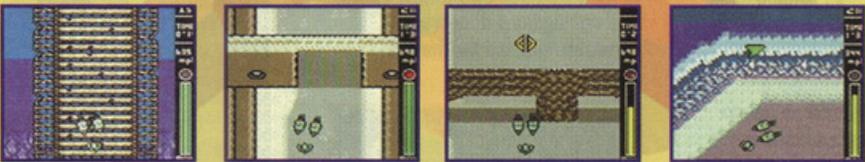
RISCALDATE I VOSTRI PROPULSORI... E' ARRIVATO IL MOMENTO DI CORRERE PER IL VOSTRO FUTURO!

Con 20 piste disponibili e tantissimi personaggi e veicoli da sbloccare, questo bellissimo gioco di corse è sicuramente uno dei migliori titoli del suo genere. Ancora una volta dovrete affrontare degli agguerritissimi piloti alieni in gare senza esclusione di colpi ambientate nel deserto di Tatooine, tra i ghiacciai di Ando Prime e le paludi di Baroonda. Nei panni di Anakin, il vostro scopo sarà quello di sconfiggere il vostro avversario in diverse gare e, se riuscirete nell'impresa, potrete prendere il controllo del vostro avversario e del suo sguscio. Il tipo di inquadratura adottata (dall'alto) vi aiuterà molto a evitare i vari ostacoli che troverete sparsi per i percorsi. Questo aumenta notevolmente la giocabilità di un titolo che presenta già dei comandi molto semplici e reattivi. Non dovrete fare altro che accelerare, frenare e sterzare. Detto così, *Star Wars: Racers* potrebbe sembrare un gioco troppo facile, ma fate attenzione, a volte le apparenze ingannano! Il nuovo titolo della Lucas Arts è in grado di offrire un'ottima sfida anche ai giocatori più esperti. Le gare sono velocissime ed estremamente coinvolgenti e gli avversari vi faranno mangiare tantissima polvere. *Star Wars: Racers* è sicuramente uno dei migliori giochi di corse che siano mai stati sviluppati per la nostra console portatile preferita e i fan della saga cinematografica non dovrebbero assolutamente farne a meno!

Recensione di Lo Spaccone

CHE LA FORZA SIA CON VOI...

I 20 percorsi sui quali dovrete gareggiare sono ambientati in tre diversi pianeti. Ogni pista vi metterà davanti a diversi ostacoli. Fate molta attenzione o finirete la corsa prima del tempo!

TATOOINE: La superficie del pianeta natale di Anakin Skywalker è quasi completamente desertica. È qui che ha inizio la vostra nuova avventura ed è qui che dovrete mostrare tutto il vostro valore.

ANDO PRIME: I monaci Bendu che abitano queste lande ghiacciate hanno indetto delle gare di sgusci che metteranno a dura prova anche l'abilità dei più grandi campioni. Dovrete fare molta attenzione a non "scivolare" contro qualche muro!

BAROONDA: I Majan hanno costruito delle città ipertecnologiche sopra i resti delle antiche civiltà che hanno abitato questo pianeta pieno di paludi. Tra deserti, eruzioni vulcaniche e insidie di ogni genere, dovrete mettercela tutta per riuscire a vincere queste corse!

Seconda Opinione!

SGUSCIA LO SGUSCIO!

***Star Wars Episode I: Racers* è un ottimo gioco sotto tutti i punti di vista! Dopo aver giocato con la versione per N64, non credevo che quella per Game Boy Color potesse essere altrettanto divertente, ma vi assicuro che mi sono dovuto ricredere. Mi è piaciuta tantissimo anche la presentazione. Non mi è capitato spesso di vederne una così bella su un gioco per Game Boy. Il nuovo gioco di corse della Lucas Arts è decisamente al di sopra della media!**

IL POTENZIOMETRO

GRAFICA
Non è coloratissima, ma è sempre chiara!

SONORO
Musichette nella media, mai fastidiose...

GIOCABILITÀ
I comandi sono semplici e molto reattivi!

LONGEVITÀ
Non vi stancherete facilmente di correre con il vostro sguscio.

Voto finale

8

fetecchia accettabile grandioso mitico

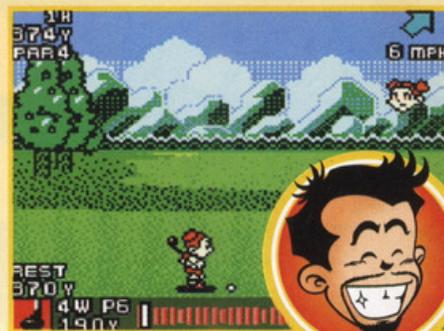
UNO DEI MIGLIORI GIOCHI DI CORSE PER GAME BOY COLOR!

INFO!

Chi lo ha fatto?	Camelot S. P.
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Sport

Trucco rapido!

Per accedere al castello della principessa Peach, dovrete arrivare primi nei quattro percorsi e battere i 4 campioni nella modalita' Match.

Recensione di Lo Spaccone

MARIO GOLF

IL GOLF NON E' MAI STATO COSI' DIVERTENTE!

Dopo l'enorme successo riscosso con la versione per N64, l'idraulico italiano più famoso del mondo e i suoi amici hanno finalmente deciso di far giocare a golf anche i possessori di Game Boy! *Mario Golf* è una delle migliori conversioni per la nostra console preferita che si siano mai viste. Nel più bel gioco di golf sviluppato per Game Boy Color, avrete a disposizione ben quattro percorsi e potrete scegliere il vostro eroe preferito tra i dieci protagonisti più famosi della serie. Tra quelli che hanno fatto la storia, incontrerete Mario, Luigi e il terribile Wario. Oltre ai tanti personaggi, il nuovo gioco della Camelot vi mette a disposizione diverse modalità di gioco veramente interessanti come Tournament, Match, Practice e Adventure. La caratteristica più divertente del nuovo titolo della Camelot Software Planning è senza dubbio la possibilità di usare un particolare personaggio e migliorarne le abilità vincendo tutte le gare della Clubhouse. I tantissimi giocatori nascosti saranno selezionabili solo quando avrete raggiunto un buon livello di bravura. Nella divertentissima modalità Adventure potrete viaggiare in lungo e in largo per il fantastico mondo di Mario e compagni, affrontando sfide sempre nuove.

che BOMBA!

MAMMA MIA!

Tutti coloro che possiedono un N64 oltre al Game Boy Color, sballeranno sapendo che potranno finalmente sbloccare gli ultimi quattro giocatori della versione a 64-bit. Solo collegando il titolo per il Game Boy all'N64 (tramite il Transfer Pak) sarete in grado di utilizzare gli ultimi golfisti segreti. I colori di *Mario Golf* non sono brillanti come quelli dei giochi dell'ultima generazione. Colori a parte, la grafica è abbastanza chiara! Non avrete mai grossi problemi nel distinguere le collinette, gli alberi, i laghetti e la pallina. Nella modalità Adventure controllerete dei personaggi simili a quelli tipici dei GDR giapponesi, con delle teste enormi e corpi piccini. Se anche non doveste essere appassionati di golf, non possiamo fare altro che consigliarvi di correre a comprare questo fantastico gioco!

Cercate sempre di seguire i consigli dei campioni. In questo modo diventerete imbattibili!

Seconda Opinione!

LEGNO O FERRO?

Ragazzi, non importa se siete degli appassionati di golf o meno, dovete assolutamente aggiungere Mario Golf alla vostra collezione! Non ho mai visto un gioco più bello e divertente di questo... L'incredibile varietà di modalità, i controlli molto semplici e la possibilità di connessione all'N64 rendono Mario Golf uno dei migliori titoli per Game Boy Color. Anche se la grafica non è il massimo, la giocabilità è alle stelle e non mi stancherò mai di giocarci. Solo un consiglio... Correte a procurarvene una copia!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Poco colorata, ma molto chiara!

SONORO
Le musiche tipiche della serie.

GIOCABILITÀ
Tantissime modalità di gioco veramente divertenti!

LONGEVITÀ
Rimarrete ipnotizzati...

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale
10

IL MIGLIOR GIOCO PER GAME BOY COLOR DEL NUOVO MILLENNIO!

Trucco rapido!
Per arrivare in testa alla gara, premete il tasto dell'acceleratore quando scompare il conto alla rovescia e andate verso il centro della pista.

MICKEY'S RACING ADVENTURE

GRAZIE ALLA RARE E' NATO UN NUOVO GIOCO DI CORSE VERAMENTE DIVERTENTE!

Recensione di Cataclisma

Chiaramente ispirato a bellissimi titoli come *Mario Kart* o *Diddi Kong Racing* per N64, il nuovo gioco della Rare è sicuramente uno dei migliori titoli di corse che si siano mai visti sul Game Boy. Insieme a Topolino, Minnie, Paperino, Paperina, Pippo e Pluto dovrete affrontare 20 coloratissimi percorsi che riproducono gli ambienti tipici dei fumetti. Oltre a premere sull'acceleratore per vincere tutte le gare, con *Mickey's Racing Adventure* avrete la possibilità di cimentarvi in un numero incredibile di mini-giochi. Il gioco è inoltre diviso in due sezioni principali.

AVVENTURA SENZA FINE

Nella modalità Adventure potrete vestire i panni di Topolino e andare in giro cercando di collezionare il maggior numero possibile di gettoni che vi permetteranno di accedere ai livelli successivi. Se vorrete cambiare personaggio, non dovrete fare altro che trovare la loro casa e scambiarvi di posto. Ognuno dei sei protagonisti ha i suoi particolari percorsi e potrete accedervi solo quando avrete collezionato abbastanza monete. Nonostante la modalità Adventure sia molto divertente, il vero punto di forza di *Mickey's Racing Adventure* è senza dubbio l'opzione Racing. Se vi sono piaciuti *RC Pro Am* o *Micro Machines*, il nuovo titolo della Rare vi farà sicuramente contenti. In ogni corsa dovrete gareggiare contro tre avversari e vincendo, otterrete dei gettoni che vi permetteranno di accedere alle gare successive. La caratteristica che rende Mickey's Racing Adventure un gioco unico nel suo genere è il fatto che non vi limiterete a correre su strada. Potrete infatti trovarvi anche a pilotare dei potentissimi fuori bordo con i quali saltare da un'onda all'altra. Per condire il tutto, i ragazzi della Rare hanno anche inserito un numero incredibile di potenziamenti che vi aiuteranno a diventare imbattibili. Con tutte queste caratteristiche vincenti, *Mickey's Racing Adventure* è un titolo da avere a tutti i costi, anche se non siete appassionati di giochi di corse.

Seconda Opinione!

TOPOLIN TOPOLIN VIVA TOPOLIN!

Mi piace proprio tanto! Ci sono così tante cose da fare che con tutto il tempo che ci ho giocato non sono ancora riuscita a vedere tutto quello che Mickey's Racing Adventure ha da offrire. I ragazzi della Rare hanno creato un titolo veramente divertente e vi assicuro che non vi stancherete facilmente di giocarci. Nelle gare con le macchinine ci sono moltissimi potenziamenti veramente particolari e nell'avventura potrete visitare un sacco di posti e incontrare tantissimi personaggi divertenti.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Sempre molto chiara.

SONORO
Musichette ed effetti abbastanza vari.

GIOCABILITÀ
La modalità Adventure è molto divertente.

LONGEVITÀ
Non ve ne stancherete facilmente.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 8

UNO DEI GIOCHI DI CORSE PIÙ DIVERTENTI PER IL GAME BOY!

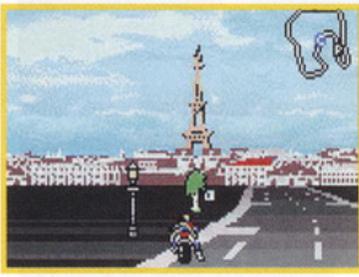
INFO!

Chi lo ha fatto?	Ubi Soft
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Corse

Trucco rapido!
Premete sull'acceleratore quando scompare il conto alla rovescia. I più' spericolati potranno impennare premendo in basso il D-Pad!

SUZUKI ALSTARE EXTREME RACING

Recensione di Ito

PREPARATEVI A SPINGERE AL MASSIMO LE VOSTRE MOTO PREFERITE!

Chi di voi, guardando le gare del campionato SuperBike, non ha mai sognato di cavalcare una di quelle potentissime meraviglie della meccanica? Grazie alla Ubi Soft e ai ragazzi dei Criterion Studios, il vostro sogno potrà finalmente diventare realtà! La Ubi Soft ha infatti siglato un accordo con la scuderia Alstare della Suzuki per lo sviluppo di un titolo di corse destinato a tutte le piattaforme presenti sul mercato. Non poteva ovviamente mancare la nostra mini-console preferita! Iniziate a scaldare i motori, perché *Suzuki Alstare Extreme Racing* vi farà correre come non vi è mai capitato! Questa fantastica simulazione di motociclismo vi darà la possibilità di sfrecciare come il vento cavalcando le Suzuki GSX-R 600 e 750. Le vostre capacità di motociclisti verranno messe a dura prova su 16 diversi circuiti correndo gomito a gomito con campioni del calibro di Fabrizio Pirovano e Steohane Chambon! Se pensate che sarà sufficiente spingere l'acceleratore ed evitare di cascare in curva, vi sbagliate di grosso. I vostri avversari sono stati dotati di un'incredibile Intelligenza Artificiale e non sarà affatto facile riuscire a sorpassarli. La caratteristica più interessante di *Suzuki Alstare Extreme Racing* è la possibilità di modificare le moto. Gli sviluppatori della Criterion non hanno voluto tralasciare nessun particolare. Hanno infatti inserito dei bellissimi effetti di nebbia e differenti condizioni climatiche! Anche la colonna sonora è stata creata con moltissima cura e gli effetti riproducono abbastanza bene il rombo dei motori. *Suzuki Alstare Extreme Racing* è un gioco veramente bello da giocare anche da soli, ma raggiungerete il massimo del divertimento sfidando un vostro amico e spingendo al massimo i vostri bolidi. I comandi sono molto semplici e reattivi (un tasto per accelerare, uno per frenare e il D-Pad per spostarvi). La grafica è stata notevolmente curata! Nonostante ci siano tantissimi colori, sarete sempre in grado di distinguere ogni particolare. Anche le animazioni dei piloti sono state realizzate con una cura maniacale e il gioco scorre sempre velocissimo! Con tutte queste caratteristiche vincenti, siamo sicuri che il nuovo titolo della Ubi Soft può essere considerato uno dei giochi di corse più belli che si siano mai visti sul piccolo schermo del Game Boy Color!

Questo fantastico gioco vi dà la possibilità di correre sia di giorno che di notte!

Seconda Opinione!

SCALDATE I MOTORI!

Sono veramente impressionato! La Ubi Soft è riuscita a far sviluppare un gioco veramente bellissimo! Seguo da sempre tutte le gare del Moto Mondiale e quando ho visto questo piccolo capolavoro non potevo credere ai miei occhi. Suzuki Alstare Extreme Racing è una simulazione veramente spettacolare. Manca soltanto il vento!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Molto chiara con colori brillanti!

SONORO
Ottima la colonna sonora e buoni gli effetti!

GIOCABILITÀ
I comandi sono semplici e reattivi!

LONGEVITÀ
Ci sono tantissime modalità e la possibilità di giocare in due.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale
9

UN GIOCO DA AVERE A TUTTI I COSTI!

Da oggi ha inizio il nostro fantastico viaggio nel passato per rendere omaggio ai grandi titoli che hanno fatto la storia del Game Boy. Nonostante sia trascorso tantissimo tempo dalla sua nascita, il portatile della Nintendo continua a essere un punto di riferimento per moltissimi videogiocatori. Gran parte del suo successo lo`deve sicuramente a un incredibile numero di titoli veramente fantastici che sono entrati nella storia dell'intrattenimento elettronico. Allacciate le cinture, lo spettacolo sta per cominciare!

FINAL FANTASY LEGEND

LA PRIMA GRANDE AVVENTURA PER GAME BOY!

INFO!

Chi lo ha fatto?	Sunsoft
Quando è uscito?	1989
Di che si tratta?	GDR

Final Fantasy Legend è stato il primo capitolo di una delle trilogie più belle e appassionanti che si siano mai viste sullo schermo della mini-console portatile della Nintendo! Questo non significa assolutamente che sia meno divertente dei titoli successivi. La bellissima avventura della Sunsoft ha introdotto nel mercato dei videogiochi per Game Boy il fantastico genere dei GDR. *Final Fantasy Legend* era un gioco veramente enorme! Avrete sicuramente passato intere settimane alla ricerca di stanze segrete, bonus e tesori da collezionare. Come in tutti i GDR che si rispettino, anche in *Final Fantasy Legend* potevate vestire i panni di un coraggioso eroe e viaggiare in lungo e in largo affrontando ogni genere di insidia e nemico. Combattendo e collezionando nuovi oggetti, avevate la possibilità di far crescere il vostro personaggio fino a farlo diventare imbattibile. Potevate anche equipaggiarlo con tutte le armi che riuscivate a trovare sparse per le bellissime ambientazioni, ma dovevate essere in grado di capire quali usare contro i vari nemici. Uno degli aspetti più interessanti dei GDR è sicuramente l'interazione con i personaggi che si incontrano durante i viaggi. In *Final Fantasy Legend* l'interazione era limitata ai protagonisti e non era neppure particolarmente sviluppata. Teniamo però sempre presente che è un gioco uscito 10 anni fa. Confrontandolo con i GDR dell'ultima generazione come *Legend of Zelda: Link's Awakening*, probabilmente non riuscirebbe a reggere il confronto, ma per il periodo nel quale è uscito, *Final Fantasy Legend* è stato un gioco veramente innovativo ed estremamente coinvolgente.

Il sistema di gioco era molto semplice, ma estremamente efficace!

TETRIS

IL PADRE DI TUTTI I PUZZLE-GAME!

INFO!

Chi lo ha fatto?	Nintendo
Quando è uscito?	1989
Di che si tratta?	Puzzle

Chi di voi non ha giocato almeno una volta nella sua vita al più classico dei puzzle-game? Questo fantastico gioco ha letteralmente accompagnato la nostra console preferita nella sua prima apparizione! Era infatti possibile trovare questo divertentissimo puzzle-game nella confezione del primo Game Boy che è stata distribuita più o meno dieci anni fa. Tutti noi abbiamo passato intere giornate a cercare di completare il maggior numero possibile di righe e quando lo abbiamo terminato non siamo riusciti a fare altro che ricominciare da capo. Oltre ad aver introdotto il genere dei puzzle-game, *Tetris* è stato il primo gioco a proporre una modalità a due giocatori sulla mini-console della Nintendo. Questo fantastico rompicapo proponeva la bellezza di 24 livelli diversi divisi in due tipi di gioco. La modalità A-Type vi metteva alla prova chiedendovi di completare quante più righe possibile prima che la pila raggiungesse la cima dello schermo. Nella sezione B-Type invece, bisognava completare 25 righe per poter accedere al livello successivo. La longevità di *Tetris* aumentava esponenzialmente grazie anche all'incredibile numero di opzioni per il settaggio del livello di difficoltà. La colonna sonora era abbastanza orecchiabile e riproduceva tantissimi motivetti tipicamente russi. Per molti dei possessori della console portatile della Nintendo, *Tetris* (nonostante gli anni) rimane il miglior puzzle-game in assoluto!

INFO!

Chi lo ha fatto?	Nintendo
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	GDR/Collez.

Trucco rapido!
Inserendo queste due versioni di Pokémon nel Game Boy Color potrete ottenere una pseudo-colorazione molto divertente!

POKÉMON RED E POKÉMON BLUE

Recensione di Ito

DIRETTAMENTE DAL GIAPPONE, E' ARRIVATA LA POKEMANIA

Volete diventare degli esperti allevatori di Pokémon? Bene, finalmente la Nintendo ha deciso di distribuire anche da noi il gioco che ha fatto impazzire tutti i possessori giapponesi e americani di Game Boy! Come dite, perché i due titoli della Nintendo si chiamano più o meno allo stesso modo? Dovete sapere che *Pokémon Red* e *Pokémon Blue* sono praticamente lo stesso gioco. L'unica differenza che c'è tra questi due divertentissimi giochi è che in uno potrete trovare alcune creature che non sono presenti nell'altro e viceversa. Questo significa che per poter collezionare tutti e 150 i Pokémon dovrete averli tutti e due (poi dite che quelli della Nintendo non sono dei furbacchioni!).

COLLEZIONATELI TUTTI!

Lo scopo principale di questi due giochi è quello di visitare tutte le località dell'isola dei Pokémon cercando di collezionare il maggior numero possibile di mostriciattoli tascabili. Il sistema di gioco ricalca quello dei più classici GDR che si sono visti su Game Boy, mentre durante gli scontri non toccherà a voi lottare, ma ai simpatici Pokémon che state allevando. Siccome alcune creature sono più rare di altre, dovrete fare molta strada prima di diventare dei Pokémon Trainer (allenatori di Pokémon) imbattibili. Se proprio non doveste riuscire a trovare alcune particolari creaturine, potrete sempre scambiare uno dei vostri mostriciattoli con un vostro amico collegando due console. Dovrete fare molta attenzione, visto che una volta che avrete scambiato un Pokémon, questo non farà più parte della vostra collezione, a meno che non riusciate a trovarne un altro esemplare.
All'inizio del gioco dovrete scegliere tra tre mostriciattoli che sono Squirtle, Charmander e Bulbasaur. Insieme al vostro nuovo amico potrete finalmente iniziare la vostra nuova avventura attraverso le vastissime ambientazioni dell'isola affrontando i tantissimi Pokémon che incontrerete. L'unica cosa che possiamo dirvi è che una volta che avrete iniziato a giocarci non riuscirete più a staccarvi dal Game Boy!

La grafica dei giochi di Pokémon ricorda moltissimo quella di tanti altri GDR, come *Legend of Zelda*.

Durante i vari combattimenti, i vostri Pokémon subiranno sempre dei danni. Andando però nei Pokémon Center, potrete ripristinare tutta l'energia e le abilità dei vostri mostriciattoli (anche di quelli morti).

Seconda Opinione!

COLLEZIONARE CHE PASSIONE!

Quando ho saputo del fenomenale successo di Pokémon, non riuscivo proprio a capire come un gioco del genere fosse riuscito a ottenere un simile consenso. Devo però ammettere che dal momento in cui ho iniziato a giocarci non sono più riuscito a smettere. Pokémon è diventato una vera e propria droga! In America e in Giappone questi fantastici giochi hanno ottenuto un successo incredibile e sono sicuro che accadrà lo stesso anche qui da noi.

GRAFICA
Molto buffa e altrettanto piccola!

SONORO
Colonna sonora ed effetti abbastanza divertenti!

GIOCABILITÀ
Combattimenti in pieno stile GDR.

LONGEVITÀ
Passerà tantissimo tempo prima che riuscirete a collezionare tutti i Pokémon (è impossibile)!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale

UN'ESPERIENZA DI GIOCO VERAMENTE UNICA!

Recensione di Cataclisma

POKÉMON PINBALL

UN FLIPPER PIENO DI SORPRESE!

Pokémon Pinball è un divertentissimo gioco di flipper dedicato ai mostriciattoli più famosi della storia dei videogiochi. La Nintendo ha sviluppato questo titolo pensando a due precise categorie di giocatori: quelli che non ne hanno mai abbastanza dei *Pokémon* e i super appassionati di giochi di flipper. Presto vi renderete conto di come la grande N sia riuscita a soddisfare in pieno entrambe le categorie. Con altrettanta rapidità capirete che i ragazzi della Nintendo hanno preso il motore del divertentissimo *Kirby's Pinball Land* e lo hanno riadattato al fantastico mondo dei Pokémon. Nonostante questo, vi assicuriamo che *Pokémon Pinball* è veramente divertente! Al posto della solita pallina, questa volta avrete a disposizione una Pokéball con la quale dovrete catturare i mostriciattoli. *Pokémon Pinball* vi metterà a disposizione due tavoli da gioco (uno per la versione *Red* e uno per la *Blue*) e ognuno presenta delle particolari sfide, livelli bonus e (ovviamente) Pokémon. Lo scopo del gioco è sempre lo stesso, collezionare i 150 Pokémon (?!?). Se vi state chiedendo come sia possibile, eccovi accontentati! Ogni macchina presenta diversi modi per catturare le simpatiche creaturine e quando li avrete scoperti, non dovrete fare altro che colpire sei volte il Pokémon con la vostra Pokéball. Nella maggior parte dei casi vedrete apparire il Pokémon al centro del flipper e quando lo avrete catturato, potrete trovarlo (insieme a tutte le sue caratteristiche) nell'immancabile Pokédex. Nei vari tavoli da gioco troverete anche l'abilità di far evolvere i vostri mostriciattoli. Cosa succederà quando avrete collezionato tutti e 150 i Pokémon? Questo proprio non possiamo dirvelo, è un segreto! *Pokémon Pinball* è il primo gioco per Game Boy Color che supporterà il sistema di vibrazione! Non è fantastico? Nella confezione è infatti possibile trovare una speciale batteria AAA che una volta inserita vi permetterà di sentire delle vibrazioni tutte le volte che la pallina andrà a sbattere contro qualcosa.

L'unico difetto che abbiamo riscontrato in *Pokémon Pinball* riguarda i tavoli da gioco un po' limitati (sono divisi in due sole schermate). Nonostante tutto, il nuovo flipper della Nintendo ci è sembrato un gioco veramente divertente e sicuramente un titolo da avere a tutti i costi per gli appassionati dei simpatici mostriciattoli tascabili della grande N.

La grafica di *Pokémon Pinball* è molto colorata ma altrettanto chiara e il gioco è incredibilmente veloce!

I flipper hanno ispirato tantissimi videogiochi, ma non se ne erano mai visti così tanti per il Game Boy!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Molto brillante e colorata!

SONORO
Abbiamo sentito di meglio!

GIOCABILITÀ
È un flipper, non c'è molto da dire...

LONGEVITÀ
Impiegherete moltissimo tempo per catturare tutti i Pokémon!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale
8
È UN PO' TROPPO SEMPLICE, MA È UN GIOCO DI POKÉMON!

Seconda Opinione!

TILT!

Ho sempre adorato sia i flipper che i videogiochi basati su di essi! Ho giocato con Kirby's Pinball Land fino allo sfinimento e sono riuscito anche a sconfiggere il terribile nemico finale (già, ce n'era uno). Nonostante io continui a preferire il vecchio gioco della HAL Laboratories, vi assicuro che Pokémon Pinball è veramente ben fatto e molto divertente! Sono sicuro che ci passerete tantissimo tempo, soprattutto se vorrete riuscire a catturare tutti i Pokémon. Ancora non sono riuscito a prenderli tutti, ma sono già a buon punto. Ne ho trovati 57, ma conto di continuare fino a quando li avrò collezionati tutti.

POKÉMANIA

POTERE AI POKÉMON!

Se pensate che il fenomeno dei Pokémon si limiti al mondo dei videogiochi, vi sbagliate di grosso! Da quando sono usciti i primi titoli della serie di Pokémon, i mostriciattoli tascabili sono riusciti a conquistare tutte le vette delle classifiche di vendita dei videogiochi. Il loro successo non è mai stato messo in discussione e piano piano i Pokémon, e in particolare il simpatico Pikachu, hanno letteralmente invaso tutti i settori del mercato. Sono addirittura diventati i protagonisti di una serie di cartoni animati e di un bellissimo film d'animazione che ha spopolato in America! Ora che sono arrivati anche da noi, probabilmente succederà la stessa cosa, ma è arrivato il momento di andare a vedere nel dettaglio cosa sono riusciti a combinare i Pokémon nel resto del mondo!

POCKET PIKACHU COLOR

Per i veri *Pokémon* maniaci, la Nintendo ha creato una versione di *Tamagotchi* ispirata al simpaticissimo roditore giallo. La versione che era uscita l'anno scorso aveva già ottenuto un grandissimo successo, ma il nuovo Pocket Pikachu tutto a colori ha letteralmente fatto impazzire i ragazzi giapponesi. La Nintendo ha prodotto un vero gioiellino! Pensate che hanno addirittura usato una versione miniaturizzata dello schermo del Game Boy Color. Come nell'originale *Tamagotchi*, sarà possibile allevare il tenero Pikachu utilizzando le tantissime opzioni che sono state messe a disposizione. Le animazioni che sono state create per questa particolare console sono veramente tante e divertentissime. Oltre ai colori, la nuova versione del Pocket Pikachu presenta tantissime altre novità! All'interno della console è stato inserito un particolarissimo sensore in grado di capire se portate Pikachu con voi o meno. Come potete immaginare, più ve lo porterete dietro più punti accumulerete e questo vi permetterà di rendere felice il vostro simpatico amico. Un'altra grande novità è la porta a infrarossi che vi permetterà di scambiare i punti con altri allevatori.

POKÉMON: GOTTA CATCH'EM ALL! (LA SERIE TV)

La serie televisiva di *Pokémon* è stata trasmessa l'anno scorso in America e ha riscosso un successo incredibile! La trama racconta di Ash (il protagonista) che va alla ricerca delle tantissime razze di mostriciattoli insieme a Pikachu. Durante il suo viaggio dovrà scontrarsi con tantissimi altri allenatori di Pokémon e un numero incredibile di creaturine selvagge. Praticamente, racconta la storia sulla quale è basata tutta la serie di giochi dando molto spazio al simpatico roditore giallo.

PIKACHU TALKS!

Lo scorso Natale la Hasbro ha distribuito in America un simpaticissimo peluche di Pikachu che è in grado di parlare! Questa simpaticissima riproduzione del protagonista principale della serie televisiva è alto più o meno 20 cm e premendogli la mano lo sentirete dire "Pika!". La cosa più divertente è che mentre parla muove la bocca! Il Pikachu parlante è un giocattolo che tutti gli appassionati di Pokémon dovrebbero avere!

IL POKÉMON POKÉDEX

La Tiger Electronics ha deciso di realizzare il sogno di tutti gli appassionati di Pokémon! Grazie alle menti geniali di questi signori è finalmente nato il vero e unico Pokédex. La Tiger ha distribuito proprio il famosissimo strumento che permetteva ad Ash di catalogare tutti i Pokémon che incontrava o catturava sia nel gioco che nella serie televisiva. Il Pokédex della Tiger è un po' più piccolo del Game Boy Color, potrete quindi portarlo sempre con voi! In questa fantastica enciclopedia portatile troverete tutti i 150 Pokémon insieme alle loro mosse e abilità speciali. Potrete effettuare la ricerca dei vostri mostriciattoli preferiti inserendo il nome, il numero di catalogo o il gioco di appartenenza (*Red, Blue* o *Yellow*).

POKÉMON AIR LINES

No, non è che la Nintendo ha creato una compagnia aerea apposta per i suoi simpaticissimi mostriciattoli tascabili! Per farvi capire quali dimensioni sono state raggiunte dal fenomeno dei Pokémon in Giappone, abbiamo voluto farvi sapere che una importante società giapponese ha dedicato alcuni dei suoi velivoli ai terribili Pokémon! Nessuno può nulla contro il potere dei Pokémon!

ANTZ

Password di Livello

Per iniziare il gioco dal quadro che preferite, non dovete fare altro che inserire le seguenti password.

Livello	Password
Livello 2	BCCB
Livello 3	DQGH
Livello 4	HGGF
Livello 5	NBFG
Livello 6	KGBF
Livello 7	QGJJ
Livello 8	GQHG
Livello 9	FLDP
Livello 10	KGQQ
Livello 11	DLGQ
Livello 12	CBHG
Livello 13	JBJG
Livello 14	PLDP
Livello 15	LFGB
Livello 16	DQLD
Livello 17	CLPG
Livello 18	DLHD
Livello 19	LFQG

BABE AND FRIENDS

Selezione di Livello

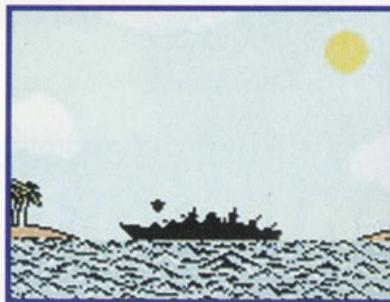
Se non riuscite a superare un particolare punto di questa divertente avventura, allora queste password vi saranno sicuramente d'aiuto!

Livello	Password
Livello 2	B0B
Livello 3	RN6
Livello 4	G5M
Livello 5	RM1
Livello 6	N6W
Livello 7	TYQ

BATTLESHIP

Password di Livello

Se proprio non riuscite a vincere una particolare battaglia e volete andare avanti a tutti i costi, queste password vi aiuteranno sicuramente!

Missione	Password
Livello 2	QYBGTK
Livello 3	QYGZXK
Livello 4	GKPQZP
Livello 5	QRKGTD
Livello 6	QPDGYM
Livello 7	QQLGTD
Livello 8	QXFGTL
Livello 9	QNMGTK
Livello 10	NPGGYM
Livello 11	NXHGTL
Livello 12	NQBGYD
Livello 13	NQZGPD
Livello 14	NNCGYK
Livello 15	HJXQCN
Livello 16	NYDGTK
Livello 17	NWLGTM
Livello 18	NTFGTB
Livello 19	NRMGTD
Livello 20	BBQQBP
Livello 21	YPHGTM
Livello 22	YRBGTD
Livello 23	YRZGXD
Livello 24	YQCGTD
Livello 25	YSKGPC
Livello 26	BCSQBV
Livello 27	BDVQJQ
Livello 28	YYFGPK
Livello 29	BJRQZN
Livello 30	TRGGTD
Livello 31	JDNQJQ
Livello 32	TXBGTL
Livello 33	ZKTQKP
Livello 34	ZHPQCW
Livello 35	JCXQJV
Livello 36	TVDGTL
Livello 37	TTLGPB
Livello 38	JZWQKX
Livello 39	JMRQCQ
Livello 40	PXGGTL
Livello 41	CHNQBW
Livello 42	CGYQJS
Livello 43	CDTQZQ
Livello 44	CBPQBP
Livello 45	CMXQCQ
Livello 46	CKSQJP
Livello 47	CLVQZV
Livello 48	PPFGYM
Livello Finale	PQMGTD

BEAT MANIA GB

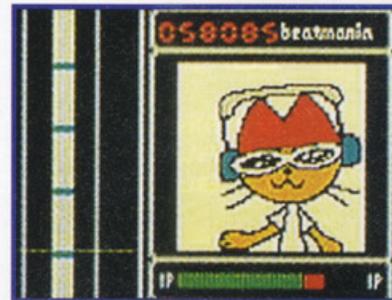
Tutte le Canzoni per la Modalità GB-MIX

Per sbloccare tutte le canzoni disponibili per la modalità GB-MIX, inserite la password RELAXATION!

Modalità D.J. Battle

Per giocare alla DJ Battle nella modalità Free, andate nella schermata di inserimento delle password e scrivete una delle seguenti parole:
BEATMANIA
KONAMI
KCEK

Sbloccare Tutte le Canzoni

Quando vi trovate nella schermata di inserimento delle password, premete SU, SU, GIÙ, GIÙ, SINISTRA, DESTRA, SINISTRA, DESTRA, A, START per abilitare tutte le canzoni presenti nel gioco.

BUGS BUNNY CRAZY CASTLE 3

Password di Livello

Ecco a voi le password per tutti i livelli dell'avventura più divertente del simpatico coniglio della Warner Bros.!

Livello	Password
Livello 4	SXBX47
Livello 5	XCB84R
Livello 6	CTB84R
Livello 7	CSB8G7
Livello 8	TXB24H
Livello 9	1SB849
Livello 10	LCB8GW
Livello 11	5TBV4R
Livello 12	0LB84W
Livello 14	81BV47
Livello 15	45B2G7
Livello 16	GLBVG7
Livello 17	QLBVGW
Livello 18	?5BVGW
Livello 19	MDBX4K
Livello 20	30B84K
Livello 21	N0B8BB
Livello 22	28B8G2
Livello 23	R4B8G2
Livello 24	HGB24V
Livello 25	7MBXGZ
Livello 26	W3B8G6
Livello 27	JNBX4K
Livello 28	92B249
Livello Finale	6JX*GL

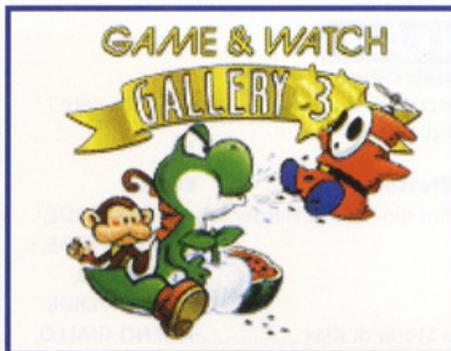
BUST-A-MOVE 4

Personaggi Bonus
Quando appare la schermata del menu principale premete SU, GIÙ, SINISTRA, SINISTRA, DESTRA, SU, A, B, B, A. Se sarete stati abbastanza veloci, potrete usare tutti i personaggi nascosti del gioco.

Livelli Extra
Alla schermata dei titoli premete A, SINISTRA, DESTRA, SINISTRA, A. Se avrete inserito correttamente il codice, vedrete apparire un piccolo personaggio arancione nell'angolo in basso a destra dello schermo.

EVEL KNIEVEL

Password Varie
Ecco alcune password che vi permetteranno di finire il gioco senza troppi problemi!

Livello "Snake River Canyon" ..LASTSTAGE
Modalità Grand Finale ....LEVELS
Modalità Livelli Normali...........RESET

GAME & WATCH GALLERY 2

Personaggi e Giochi Segreti
Ecco di cosa avrete bisogno per sbloccare i personaggi e le modalità nascoste di questo divertentissimo gioco.

Donkey Kong Jr..............50 Stelle
Gallerie di Immagini .....100 Stelle
Gioco Green House........30 Stelle
Gioco Life Boat ....40 Stelle
Gioco Modern Ball.........5 Stelle
Gioco Oil Panic...............20 Stelle
Gioco Rain Shower ....70 Stelle
Gioco Tropical Fish ....60 Stelle
Sbloccare il Museo ....10 Stelle

Nota: Accedendo al Museo troverete anche la Music Room.

Giocare come Wario nel Gioco del Casco
Iniziate il gioco del Casco con la difficoltà impostata al livello Facile (Easy) e perdete tutte le vite che avete a disposizione prima di raggiungere i 100 punti! Quando compare la schermata "Game Over", selezionate l'opzione "Retry".
Se avrete fatto tutto correttamente, potrete utilizzare Wario nella partita successiva.

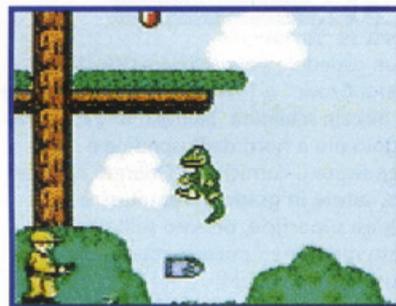
Resettare la Memoria della Cartuccia
Per cancellare le salvate presenti nella cartuccia non dovete fare altro che premere SU, SU, GIÙ, GIÙ, SINISTRA, SINISTRA, DESTRA, DESTRA quando vi trovate nella schermata del menu principale.

Modalità Star
Per poter giocare nella modalità Star sarà sufficiente collezionare 1000 punti giocando nella modalità Modern.

Vedere il Cast
Dopo aver collezionato 120 stelle, sarà sufficiente andare nella schermata "Gallery" e premere il tasto A mentre tenete premuto SU con il D-Pad.

GAME AND WATCH GALLERY 3

Mini-giochi e Opzioni Segrete
Per accedere ad alcune opzioni e ai mini-giochi avrete bisogno di un certo numero di stelle.

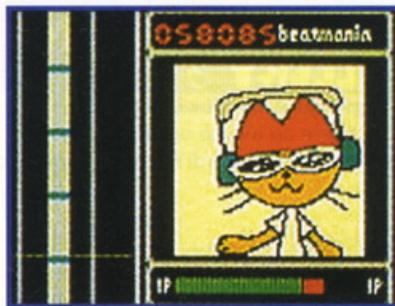
Music room................................2 Stelle
Museum ....5 Stelle
Mini-gioco Flagman ....10 Stelle
Mini-gioco Judge ....20 Stelle
Mini-gioco Lion ....30 Stelle
Mini-gioco Spitball Sparkey .....40 Stelle
Mini-gioco Donkey Kong 2 .....50 Stelle
Mini-gioco Fire ....60 Stelle

GEX: ENTER THE GECKO

255 Vite
Per ottenere il maggior numero possibile di vite per il simpatico rettile, non dovete fare altro che entrare in un livello con un pozzo senza fondo come "Scream TV: Smellraiser" e buttarvi di sotto.
Nel momento in cui vedete che Gex sta per morire, uscite dal livello premendo il tasto START. A questo punto, eseguendo l'operazione una seconda volta, otterrete 255 vite!

Vita e Oggetti al Massimo
Per ottenere la vita al massimo dovrete completare la partita e rigiocare il primo livello. Se riuscirete a uccidere tutti gli squali, verrete trasportati a una schermata vuota. A questo punto avrete sia la vita che gli oggetti al massimo.

GODZILLA: THE SERIES

Password di Livello
Se vi siete bloccati e non riuscite a proseguire la nuova avventura del Lucertolone della Crave, queste password faranno sicuramente al caso vostro!

Livello	Password
Livello 2	NCFRGJJBBK
Livello 3	DMTFLSBFQM

Livello 4	PKDJMPLNPS
Livello 5	KDQLHRNDCN
Livello 6	DQSPCFPFJR

GRAND THEFT AUTO

Sopra la Terra

C'è un ospedale nel quartiere "North Banana Grove" a "Vice City". Qui troverete una piccola scalinata. Salitela, andate verso l'angolo più a nord dell'ospedale e oltrepassate il cornicione. Quando l'avrete fatto, sarete in grado di camminare su qualsiasi superficie, persino sull'acqua. In questo modo non potrete essere neppure catturati dalla polizia!

HARVEST MOON

Più Uova

Per ottenere un maggior numero di uova dovrete innanzitutto comprare una gallina. Fatto questo, durante lo stesso anno, andate a prendere le uova che sono state deposte dal pennuto e lanciatele contro il muro. A questo punto prendete le uova rotte e mettetele in un pacco postale (Shipping Box). Se avrete fatto tutto correttamente, potrete trovare 100 uova nella scatola.

Vendere le Uova al Prezzo delle Galline

Per vendere le uova come se fossero galline, prendete una della uova deposte da una gallina e mettetela in un'incubatrice. Fatto questo, andate al negozio degli animali e selezionate l'opzione "Sell a Chicken", ma evidenziate l'uovo. Il negoziante vi pagherà il prezzo della gallina, ma prenderà l'uovo!

KLAX

Codici Vari

Inserite uno di questi codici per ottenere i seguenti effetti.

Effetto	Codice
Mini-gioco Furd Herder	ALIENO VERDE, ALIENO VERDE, QUADRATO, ALIENO VERDE
La Storia di Klax	ALIENO GIALLO, COLONNA, COLONNA, ALIENO VERDE
Il Mito di Klax	QUADRATO, COLONNA, DIAMANTE, ALIENO VERDE
Mini-gioco Snake	CERCHIO, DIAMANTE, QUADRATO, ALIENO VERDE
Vedere i Crediti	COLONNA, ALIENO GIALLO, DIAMANTE, DIAMANTE

LOONEY TUNES: CARROT CRAZY

Saltare Livello

Prima di iniziare la partita, inserite la password: Taz, Elmer Fudd, Daffy Duck. Fatto questo, durante la partita premete START per mettere il gioco in pausa e SELECT per passare al livello successivo.

Password di Livello

Modalità Easy

Livello 2 (Crazy Town)	Daffy Duck, Elmer Fudd, Taz
Livello 4 (Space Age)	Yosemite Sam, Elmer Fudd, Daffy Duck

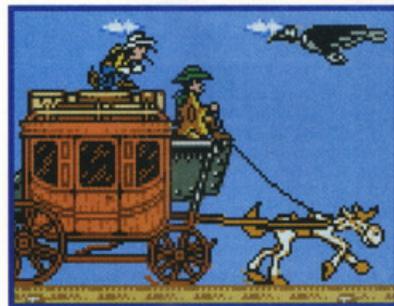
Modalità Hard

Livello 2 (Crazy Town)	Taz, Yosemite Sam, Marvin Martian
Livello 4 (Space Age)	Marvin Martian Yosemite Sam, Taz

LUCKY LUKE

Password di Livello

Se volete iniziare il gioco da un livello in particolare, inserite una delle seguenti password:

Livello 1	Luke, Cavallo, Cavallo, Vecchietto, Luke
Livello 2	Coyote, Cavallo, Luke, Vecchietto, Vecchietto
Livello 3	Vecchietto, Coyote, Luke, Cavallo, Coyote
Livello 4	Coyote, Cavallo, Luke, Vecchietto, Coyote

MARIO GOLF

Golfisti Mancini

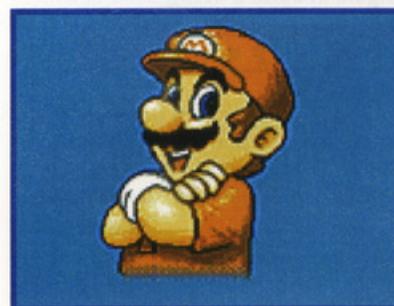
Se volete che il vostro giocatore sia mancino non dovrete fare altro che tenere premuto il tasto SELECT mentre selezionate il personaggio.

Nota: Questo trucco funziona solo con i campioni della modalità Club: Mario, Luigi e Wario.

I Funghi Potenziatori

Il primo dei funghetti si trova nella libreria che sta nella stanza del direttore. Il secondo è nascosto nella cabina della capanna dei fabbricanti di mazze. Per quanto riguarda il terzo invece, lo troverete in uno dei cespugli che si trovano sulla sinistra del punto di arrivo del castello della Principessa Peach.

Sbloccare Wario

Per utilizzare il terribile Wario dovrete sconfiggere tutti i campioni e arrivare primi nel Torneo.

MONTEZUMA'S RETURN

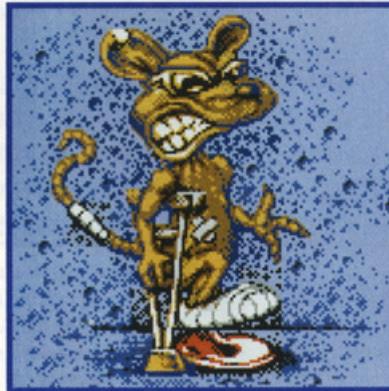
Vite Infinite
Per ottenere un numero infinito di vite non dovrete fare altro che inserire la password ELEPHANT.

Scontro Finale
Per affrontare il nemico finale con un buon numero di vite, dovrete inserire la password 6JYBSPPJ.

Attraversare le Porte
Per oltrepassare le porte senza aprirle, non dovrete fare altro che inserire la password SUNSHINE.

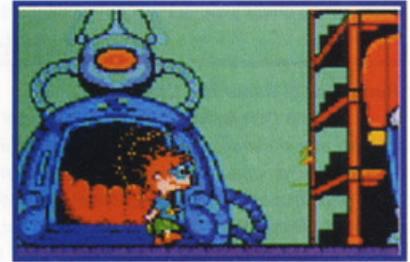
RATS!

Selezione Livello
Per scegliere da quale quadro iniziare il gioco non dovrete fare altro che inserire queste password nell'apposita schermata!

Livello	Password
Livello 2	CDGBLDBMNQ
Livello 3	B5?B2CVKLL
Livello 4	41V?TWSKB-
Livello 5	5LTRCX2LF7
Livello 6	VDLNYBGF82
Livello 7	CLGVQDVPC8
Livello 8	5J9MFXSTCF
Livello 9	5NZJMY?F56
Livello 10	4YR73WJRS3
Livello 11	M5HQBYXGH9
Livello 12	L5KTDWXP49
Livello 13	B5RQSCVLX8
Livello 14	VNBHCBZRJS
Livello 15	M8DN6Y6—1
Livello 16	W?F?HF8K-2
Livello 17	VT55CB1CDN
Livello 18	W-T6RF1QC2
Livello 19	C3KF4FCMW8
Livello 20	M6PKNY7L-1
Livello 21	525M7YKNF7
Livello 22	B-63SCWT4V
Livello 23	BDZL6BMM2G
Livello 24	51T1FYKK5?
Livello 25	C?H6JIWF14
Livello 26	CPJ7LD5K7B
Livello 27	VN-1PB9QQS
Livello 28	WD71TDRKRN
Livello 29	V6J3RC92N?
Livello 30	VJCM1B?C?S
Livello 31	5?TSTYQSTY
Livello 32	L61K4WBGXW
Livello 33	LP4B8VBCVC
Livello 34	5YWNWYZLC3
Livello 35	B1G3BC6FV8
Livello 36	5MGGHXGR58
Livello 37	BTY5NBNP8G
Livello 38	WLGX9DJFTD
Livello 39	C?4P8FNH7Z
Livello 40	5T1B7XQKKP
Livello 41	L1CWSWVMJ5
Livello 42	BMJ2BBNTVG

Livello	Password
Livello 43	M-?YSYBCYW
Livello 44	W3NBFF2DPJ
Livello 45	VQ2C5BJYX7
Livello 46	4W1WRW9GXJ
Livello 47	B7S??CPKDM
Livello 48	C2FBZDPTT4
Livello 49	VT?6KC-BLN
Livello 50	4ZYT3VRC8X
Livello 51	VKLSTCTKNS
Livello 52	B4?LJBYCXV
Livello 53	W2VCKDTHPJ
Livello 54	MSXT4Y5DRB
Livello 55	43WCTVRT66
Livello 56	WWTK-DKB7-
Livello 57	L-1GZVWN?W
Livello 58	W9HN5D3CRX
Livello 59	M5DKJX5CKW
Livello 60	5QJ5FY179J
Livello 61	BGJ48CGCXQ
Livello 62	LB1?8WSC2M
Livello 63	LS84SW2CBG
Livello 64	57MWWX6R7X
Livello 65	MZ36JXJMM8
Livello 66	WXMLTDVNFD
Livello 67	WZ?MPD4NRJ
Livello 68	BVJDZBZQQG
Livello 69	4MZL1WDP86
Livello 70	CVNJGDZJW8
Livello 71	VNYVYCBSQJ
Livello 72	VDFDPCVRQS
Livello 73	V5SF1BBL6Y
Livello 74	MC256Y2K1H
Livello 75	4WFG3VNZ?B

RUGRATS: TIME TRAVELLERS

Password di Livello
Ecco tutte le password necessarie per aiutare i piccoli scalmanati di Rugrats!

Livello	Password
Livello 2	PVCJFJFR
Livello 3	BVBYMJLK
Livello 4	TPJCKLFS
Livello 5	TQYCLQWN
Livello 6	DJDJ*STW
Livello 7	DJVPFRSS
Livello 8	SPJKFDQG
Livello 9	FLWFFJFS
Livello 10	SVNDPJTS
Livello 11	PHJL*LJL
Livello 12	CQQKJFSS
Livello 13	CRVWLJNG
Livello 14	PLVYPFNS
Livello 15	TQYBQXFS
Livello 16	TRVJNAFT

TEST DRIVE 6

Macchine Bonus
Dopo aver vinto tutti i tornei sbloccherete l'opzione "Mega Cup". Completando con successo anche questa nuova gara, troverete la BMW V12 LMR e la Panoz Roadster nella schermata "Purchase Car".
Nota: Queste due sono le macchine più veloci tra quelle presenti nel gioco!

TOY STORY 2

Selezione Livello
Se volete scegliere da quale livello iniziare il gioco, ecco quali sono le password che vi servono!

Livello	Password
Livello 2	PBPP
Livello 3	BJWJ
Livello 4	PJBW
Livello 5	WBPP
Livello 6	JBPJ
Livello 7	JJWW
Livello 8	PBWJ
Livello 9	BPWW

TUROK: RAGE WARS

Password di Livello
Ecco le password che vi permetteranno di passare senza problemi tutti i livelli del gioco!

Livello	Password
Livello 2	K14QF4
Livello 3	3T5L31
Livello 4	5MJ54M

ECCOCI FINALMENTE ALL'ANGOLO DEDICATO ALLE VOSTRE LETTERE. RICORDATE CHE PER CHIEDERCI TUTTO QUELLO CHE VOLETE O PER DARCI TANTI CONSIGLI CHE CI AIUTERANNO A MIGLIORARE SEMPRE DI PIU' LA VOSTRA RIVISTA PREFERITA, DOVETE SCRIVERCI A QUESTO INDIRIZZO: GAME BOY COLOR MANIA C/O PLAY PRESS PUBLISHING LUNGOTEVERE DEI MELLINI, 44 - 00193 ROMA

Cara Redazione di Game Boy Color Mania,

io sono Dell'Amico Fernando Alberto e voglio iniziare col fare i complimenti alle persone a cui è venuto in mente di fare una rivista su una piccola, grande console come il Game Boy, ma naturalmente anche a voi che ci date trucchi e codici e ci date anche delle recensioni accuratissime. Insomma, siete grandi, anzi mitici, anzi fantastici. Bene, dopo i complimenti che vi meritate, vorrei farvi delle domande:

1. Perché una rivista fantastica come la vostra deve uscire ogni due mesi?
2. È vero che uscirà Metal Gear Solid per Game Boy?
3. Volevo sapere se e quando farete una recensione su Super Mario Deluxe...
4. Cosa ne pensate del gioco di Robocop per Game Boy? Ho saputo che ne dovrebbe uscire una versione per Game Boy Color, è vero?

Dell'Amico Fernando Alberto (MS)

Innanzitutto ti ringraziamo per i tanti complimenti! Speriamo di riuscire sempre a rendervi tutti felici con il nostro lavoro! Visto però il gran numero di domande, credo che sia arrivato il momento di darti le risposte che desideri.

1. Per il momento non ci sono abbastanza titoli importati ufficialmente in Italia per uscire mensilmente. Se il mercato dovesse continuare a crescere e se voi continuerete a seguirci con così tanto affetto, non è da escludere che potremo iniziare a uscire anche una volta al mese!
2. L'uscita della fantastica conversione per la nostra console preferita del fantastico gioco per PlayStation sta per arrivare. Se non la hai ancora vista corri a leggere l'anteprima di *Metal Gear: Ghost Babel*!
3. *Super Mario Bros Deluxe* è sicuramente una delle migliori conversioni che siano uscite quest'anno! Non potremmo fare a meno di rendere omaggio con una recensione a un titolo dedicato al mitico idraulico baffuto.
4. Quando è uscito per la vecchia versione del Game Boy, *Robocop* era sicuramente un ottimo titolo. Ora probabilmente non riuscirebbe a reggere il confronto con i giochi della nuova generazione, ma per gli amanti del genere rimane comunque un titolo molto divertente. Per quanto riguarda una versione di *Robocop* per Game Boy Color, non abbiamo ancora saputo niente, ma se dovessimo riuscire a trovare qualche informazione la pubblicheremo sicuramente.

P.S.: Un saluto particolare da un tuo concittadino!

Carissima Redazione di Game Boy Color Mania,

mi chiamo Marco e ho 16 anni, sono un ragazzo squattrinato di Firenze, amante del Game Boy. Quando ho visto in edicola la bibbia dei codici non ho saputo resistere a comprare la vostra rivista (e non mi sono pentito). Leggendo le recensioni, ho trovato dei giochi interessanti per uno come me che ha appena comprato il Game Boy Color. Inoltre, essendo senza una lira, i miei occhi si sono riempiti di gioia quando ho visto la lista dei migliori giochi per Game Boy. Però, vorrei farvi una domanda:

1. Diventerete una rivista mensile? Perché non vedo l'ora di leggere il secondo numero.
2. Come si fa ad abbonarsi alla rivista?
3. Com'è Dragon Ball Z 2? Nel senso, è un buon titolo?
4. E per quanto riguarda ISS Pro '99?
5. Uscirà Resident Evil per GB Color?
6. Mi consigliate di comprare Final Fantasy Adventure o Final Fantasy Legend II?

Con questo è tutto, spero di non avervi annoiato, ciao a tutti.

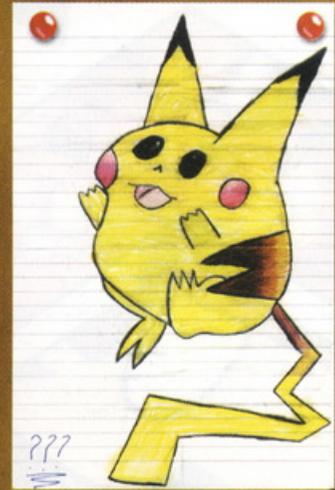
Marco Corradini (FI)

Siamo contentissimi che Game Boy Color Mania ti piaccia così tanto e speriamo di poter continuare a soddisfare tutte le tue aspettative! Ci hai fatto veramente tante domande, quindi mi sembra giusto iniziare subito a risponderti.

1. In questo momento non abbiamo abbastanza materiale a disposizione per uscire mensilmente. Dato però che il mercato dei giochi per Game Boy sta crescendo sempre di più, molto presto potremo iniziare a uscire una volta al mese!
2. Al più presto ti faremo sapere come fare per abbonarti a Game Boy Color Mania!
3. *Dragon Ball Z 2* è un titolo molto divertente e se ti è piaciuto il manga o la serie televisiva non dovrai assolutamente fare a meno di questo gioco!
4. La nuova simulazione di calcio della Konami per Game Boy è veramente un ottimo prodotto. Per saperne di più ti consiglio di correre a pag. 31 per leggere la recensione!
5. L'avventura horror che ha dato il via alla fantastica serie per PlayStation sta per arrivare anche sul Game Boy Color e ti assicuro che sarà veramente uno spettacolo!
6. Questi due giochi sono abbastanza diversi tra loro. Il sistema di gioco della serie di *Final Fantasy Legend* è simile a quello dei più comuni GDR, mentre i combattimenti di *Final Fantasy Adventure* sono come quelli di *Legend of Zelda: Link's Awakening*. Non me la sento di consigliarti un titolo piuttosto che un altro, sono entrambi molto divertenti!

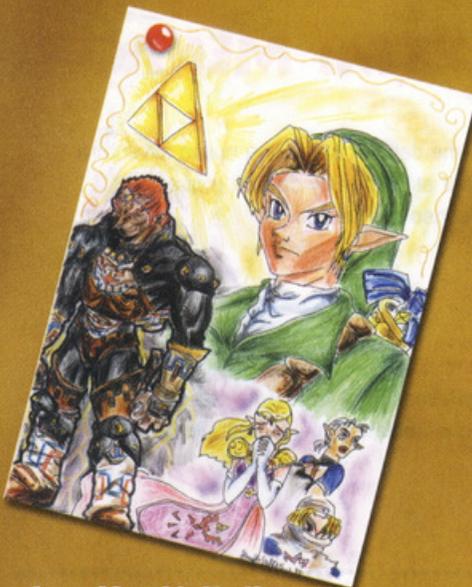
LA BACHECA DI GAME BOY COLOR MANIA!

Siamo veramente felici! Ci avete sommerso con una vera e propria valanga di splendidi disegni. Come vi avevamo promesso li abbiamo appesi tutti nella nostra bacheca. Non solo, abbiamo voluto premiare la vostra bravura con una bellissima maglietta della serie dei Simpson, che vedete riprodotta qui sotto.
Siamo veramente soddisfatti! Avete fatto un ottimo lavoro e non possiamo fare altro che dirvi di continuare a sommergerci con i vostri meravigliosi disegni!

Per mandarci i vostri capolavori spediteli a:
GAME BOY COLOR MANIA
c/o PLAY PRESS PUBLISHING
Lungotevere dei Mellini, 44
00193 Roma

Ilaria Michienei

Danilo de Rosa

Eric Granella

Stefano Sorrentino

Jennifer Valtolina

Luca Mezzato

Silvia Tallone

TRA DUE MESI SULLA VOSTRA RIVISTA PREFERITA:

WORMS ARMAGEDDON

I terribili vermiciattoli del Team 17 sono arrivati sul Game Boy Color e sono più agguerriti che mai! Armatevi fino ai denti e preparatevi alle battaglie più divertenti che abbiate mai combattuto!

RUGRATS: TIME TRAVELLERS

La divertentissima serie televisiva dedicata al gruppo di ragazzini più pestiferi della storia è pronta a portarvi a spasso nel tempo!

GRAND THEFT AUTO

Grazie alla Rockstar, tutti i possessori di Game Boy Color potranno divertirsi a scorrazzare in giro per le più importanti città americane combinandone di tutti i colori!

EARTH WORM JIM: MENACE 2 THE GALAXY

È tornato il momento di aiutare il super verme della Crave in una nuova avventura fuori di testa! Preparatevi a rimanere incollati al Game Boy davanti a questo coloratissimo platform con un devastante senso dell'umorismo!

SUPREME SNOWBOARDING

La Infogrames ha deciso di invitare tutti i possessori della piccola grande console della Nintendo sulle più belle piste da sci che abbiate mai visto sul piccolo schermo!

E come se non bastasse, una valanga di codici e novità da tutto il mondo per la vostra mini-console preferita!